SEGA confirma: Dreamcast é 64-bit

Cartucho de RAM: Turbo para N64 - PlayStation: mais jogos no fim do ano... ...e muito mais!

GAME-X

TRAMA

Parasite Eve

Os segredos para destruir o vírus mortal

Super Gem Fighter

Todos os golpes

Missão: Impossível

Passo-a-passo até o final

- International SuperStar Soccer 98
- F-1 World Grand Prix
- The Granstream Saga
- Tomba!
- Crime Killer
- Elemental Gearbolt
- Flying Dragon
- Grand Theft Auto
- Jersey Devil
- N2O: Nitrous Oxide
- Sol Divide
- Turbo Prop Racing

GAME-X • ANO 3 • Nº 25 • R$ 3,50

EDIÇÃO DE 2º ANIVERSÁRIO

F-ZERO X

Aprenda os truques para ser um campeão das pistas

201 códigos

Pro Action Replay & GameShark

WWW.GAME-X.COM.BR

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PARA PLAYSTATION: AGORA CHEGOU A SUA VEZ DE DISPUTAR UMA COPA.

· PLAYSTATION ·

NOVO! AGORA COM CONTROLE DUAL SHOCK

2X R$ 174,50

OU 1+ 7X 51,27

GRÁTIS: 1 JOGO CLÁSSICO*

OFERTA ESPECIAL: 1 CONSOLE + 1 GAME = CONTROLE EXTRA INTEIRAMENTE GRÁTIS*

BRINDE: COMPRAS ACIMA DE R$ 150.00 GANHAM EXCLUSIVO CHAVEIRO COM TETRIS.

ACESSÓRIOS SAT

Controle Básico	R$ 39,90
Controle Original	R$ 69,90
Conversor Japonês	R$ 39,90
Game Shark	R$ 94,90
Volante com Pedal	R$ 129,90

ACESSÓRIOS PSX

Controle Dual Shock	R$ 74,90
Controle Arcade	R$ 89,90
Controle Básico	R$ 39,90
Controle Original	R$ 69,90
Game Shark	R$ 94,90
Mega Memory Card	R$ 74,90
Volante Mad Katz	R$ 129,90

ACESSÓRIOS N64

Contr. SharkPad Pro	R$ 59,90
Controle Arcade	R$ 89,90
Controle Mad Katz	R$ 44,90
Game Shark	R$ 94,90
Memory Card 1 MB	R$ 49,90
Volante Mad Katz	R$ 129,90

· GAMES SAT ·

Japonês - 2x R$ 62,45

LUTA:
Dead Or Alive
Real Bout Fatal Fury
King Of Fighters '97
Samurai Shodown 4
Vampire Savior
X-Men vs. Street Fighter
- Jogos de Luta incluem cartão de memória -

AÇÃO: (2x R$ 49,45)
Bomberman Fight!
Castlevania: Dracula X
GT 24 (Corrida)
Soukyugurentai
Thunder Force V

Conversor para console americano: R$ 20.00 (c/ jogo)

Americano - 2x R$ 49,45

AÇÃO:
Burning Rangers
House of the Dead
Resident Evil

AVENTURA:
Enemy Zero
Sonic Jam

ESPORTE:
FIFA Caminho da Copa 98

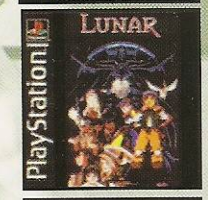
LUTA:
Street Fighter Collection

RPG:
Albert Odyssey
Magic Knight Rayearth
Shining Force 3
Panzer Dragoon Saga

GAMES agora em 2X sem juros

· GAMES PSX ·

2X R$ 47,45 cada



AÇÃO
- C: Contra Adventure
- Mega Man X4
- Resident Evil 2
- Tomb Raiders 2

AVENTURA
- Batman & Robin
- Spice Girls/Spice World

LUTA
- Mortal Kombat 4
- Mortal Kombat Trilogy
- Pocket Fighters (Capcom)
- Tekken 3
- X-Men vs. Street Fighter

ESPORTE
- FIFA Caminho da Copa 98
- FIFA Copa do Mundo 98
- Fox Sports Soccer 99
- International SuperStar Soccer 98

ESTRATÉGIA
- Command & Conquer Retaliation
- Warcraft 2

RPG
- Elric
- Breath Of Fire 3
- Final Fantasy 7
- Final Fantasy Tactics
- Grandstream Saga
- Lunar: Silver Star Complete

SIMULAÇÃO:
- Gran Turismo
- Road Rash 3D
- The Need F Speed 3
- Turbo Prop Racing (Lancha)

·SATURN·

GRÁTIS 4 GAMES
Virtua Fighter 2, Daytona USA, Virtua Cop e + 1 Game Clássico

2X R$ 149,50

OU 1+ 6X 49,98

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE** E IMPOSTOS JÁ INCLUÍDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE AGORA **(011) 7295-9666** E RECEBA EM SUA CASA

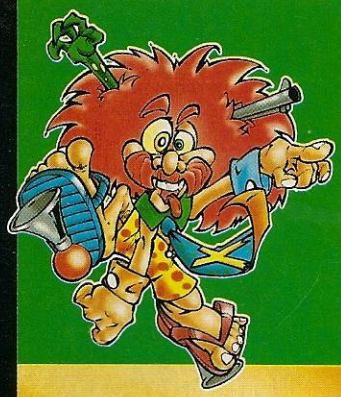
DIRECTSHOPPING

COMPRE PELA INTERNET
www.dshop.com

32 BITS

Preços e ofertas válidos enquanto durar o estoque. Jogos americanos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. Consoles japoneses no sistema NTSC. * Controle Básico, somente para compras efetuadas em conjunto. ** Frete não incluso para consoles e volantes. Pagamento em mais de 2X somente para cheques. • Consulte relação de clássicos no momento da compra

Dr. Xurros



X-Revolução!

Bem vindos à festa do 2º aniversário editorial da X! Aproximando-se do fim de ano inicia-se o ciclo da melhor época para os videogames... são jogos, acessórios e novidades que NÃO acabam mais!

Pois é, pra acompanhar o ritmo ótimo, também estamos reorganizando as páginas da revista e, assim, várias seções estão mudando de local... é claro, também com pequenas melhoras nos textos da X! Continuando, trazemos MUITA diversão nas seções GameXPress, X-Dicas, X-Fight, X-Traço, Códigos Especiais, Cartas, Classificados, Ranking, Dicas do Capitão Ninja... além de X-Tratégias e jogos avaliados!

Index

3. Dr. Xurros
4. GameXPress
8. F-Zero X
10. Mission: Impossible
12. Super Gem Fighter
14. Parasite Eve
16. The Granstream Saga
17. Tomba!
18. F-1 World Grand Prix
19. ISS '98
24. X-Fight
28. X-Dicas
34. Códigos Especiais
36. Ranking
38. Cartas
39. Classificados
40. X-Traço

42. Dicas do Capitão Ninja

34 XDICAS

Banjo-Kazooie (Nintendo64) 28
Beast Wars: Transformers (PlayStation) 28
Burning Rangers (Saturn) 28
Chopper Attack / Wild Choppers (Nintendo64) 29
Deathtrap Dungeon (PlayStation) 29
Einhänder (PlayStation) 29
Final Fantasy VII (PlayStation) 29
Forsaken (PlayStation) 29
F-Zero X (Nintendo64) 29
Gran Turismo: The Real Driving Simulator (PlayStation) 29
Jeopardy 64 (Nintendo64) 30
Mission: Impossible (Nintendo64) 30
Mortal Kombat 4 (PlayStation) 30
Namco Museum Vol. 1 (PlayStation) 30
Namco Museum Vol. 2 (PlayStation) 30
Namco Museum Vol. 5 (PlayStation) 31
Nanotek Warrior (PlayStation) 31
Off-Road Challenge (Nintendo64) 31
SaGa Frontier (PlayStation) 31
Super Mario 64 (Nintendo64) 31
Tenchu (PlayStation) 31
The King Of Fighters 97 (PlayStation) 32
The King Of Fighters 97 (Saturn) 32
Theme Hospital (PlayStation) 32
TOCA Touring Car Championship (PlayStation) 32
Turbo Prop Racing / Rapid Racer (PlayStation) 32
Vigilante 8 (PlayStation) 32
Wetrix (Nintendo64) 33
World Cup 98 (Nintendo64) 33

XFLASH

20. Crime Killer
Elemental Gearbolt
21. Flying Dragon
Grand Theft Auto
22. Jersey Devil
N2O: Nitrous Oxide
23. Sol Divide
Turbo Prop Racing

40 Pro ACTION REPLAY GameShark

Banjo-Kazooie (Nintendo64) 35
Bust-A-Move 2: Arcade Edition (Nintendo64) 35
Chopper Attack / Wild Choppers (Nintendo64) 35
Hi-Octane (PlayStation) 34
Megaman 8: 10th Aniversary Edition (PlayStation) 34
Megaman X4 (PlayStation) 34
Mike Piazza's Strike Zone (Nintendo64) 35
Mission: Impossible (Nintendo64) 35
Mortal Kombat 3 (PlayStation) 34
Mortal Kombat 4 (Nintendo64) 35
Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero (PlayStation) 34
Mortal Kombat Trilogy (PlayStation) 34
Motor Toon Grand Prix (PlayStation) 34
N2O: Nitrous Oxide (PlayStation) 34
Namco Museum Vol. 1 (PlayStation) 34
Namco Museum Vol. 2 (PlayStation) 34
Namco Museum Vol. 4 (PlayStation) 34
Nanotech Warrior (PlayStation) 34
NBA Fastbreak 98 (PlayStation) 34
NBA Hangtime (PlayStation) 34
NBA In The Zone 2 (PlayStation) 34
NBA Jam (PlayStation) 34
NBA Jam Extreme (PlayStation) 34
Need For Speed II (PlayStation) 34
Need For Speed III: Hot Pursuit (PlayStation) 34
Need For Speed: V-Rally (PlayStation) 35
Nightmare Creatures (PlayStation) 35
Off-Road Challenge (Nintendo64) 35
Overblood (PlayStation) 35
Quest 64 / Holy Magic Century Eltate (Nintendo64) 35
Virtua Cop (Saturn) 35
Virtua Fighter (Saturn) 35
Virtua Fighter 2 (Saturn) 35
Virtua Fighter Kids (Saturn) 35
Virtua Fighter Remix (Saturn) 35
VR Soccer (Saturn) 35
Warcraft II: The Dark Saga (Saturn) 35
Wing Arms (Saturn) 35
World Series Baseball 2 (Saturn) 35
WWF in Your House (Saturn) 35

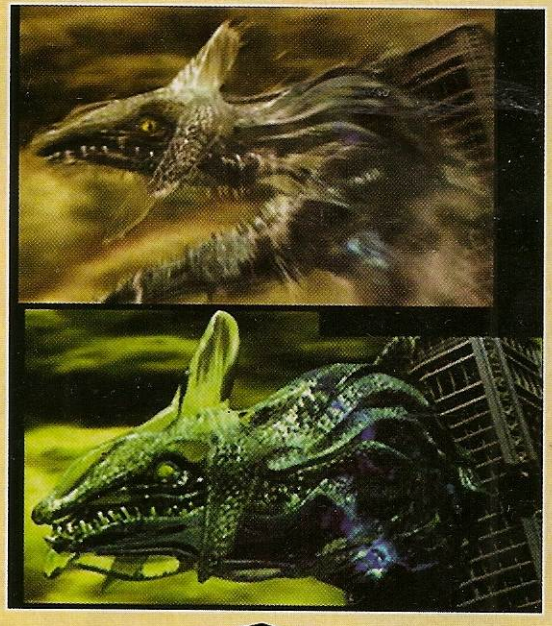
GAME PRESS

Pois é, galera! Só quem tem a X tem a VERDADE! Nosso espião revirou pelos confins do mundo dos videogames e, finalmente, obteve uma informação da Sega confirmando que o processador SH-4 (cérebro do Dreamcast) tem 64-bit... só mesmo a X vai fundo (no bom sentido, é claro!).

Agente-X

Confirmado pela Sega: Dreamcast tem processador de 64-bit

Em entrevista à equipe da "VideoGames.Com" um representante oficial da Sega afirmou que:
"Tecnicamente, o SH-4 é um processador de 64-bit. No entanto, a performance do Dreamcast "pode" alcançar 128-bit porque o conjunto de equipamentos do aparelho possui opção para trabalhar em vários modos diferentes: 8-bit, 16-bit, 32-bit, 64-bit... e, é claro, 128-bit."
A afirmação da própria empresa comprova o que APENAS a X estava defendendo: "O cérebro do Dreamcast, processador central SH-4, é de 64-bit."
TODAS as outras revistas nacionais (e MUITAS estrangeiras) que afirmavam que o SH-4 era de 128-bit estavam enganadas... e, mostrando competência e respeito para com os leitores, mais uma vez a VERDADE está na X!
Pois é, moçada, acontece que, mesmo tendo um SH-4 de 64-bit, o "Dreamcast" (TODO seu conjunto) é MUUUITO mais potente que o Nintendo64 e pode apresentar um desempenho bem superior.



As fotos ao lado foram divulgadas pelo time de programadores da Sega, afirmando ser parte da próxima aventura de Sonic - para Dreamcast. Será que teremos um novo inimigo para o porco-espinho azulado?

ERRAMOS

Edição 24

- Na tabela X-Aprovado (pág. 4) os jogos são da categoria "Aventura/2D" e NÃO de "Luta/Versus/3D" como saiu impresso.
- No Dr. Xurros (pág. 4) foi dito que o "Ranking" já teria 2 páginas naquela edição (24) enquanto, na verdade, só mudou agora (25).
- No GameXPress (pág. 10), matéria "Na cama com o Dreamcast", faltou especificar que 29.800 yen (250 dólares) é o preço máximo estipulado para o lançamento do console.

Os Tempos do Dreamcast

Confira agora alguns acontecimentos que levaram à concepção do novo console da Sega:

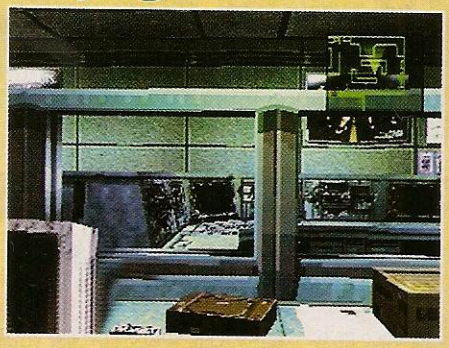
- 10 de Novembro de 1997: A "Hitachi" finaliza os primeiros modelos da série "SH-4 SH7750" (SuperH) e a linha do "CPU" que compõe o cérebro do "Dreamcast". O processador utiliza tecnologia RISC (Reduced Instruction Set Computing), roda 360 MIPS (Million Instruction Per Second) e, no "Top" de linha opera à 1.4 GFLOPS.
- 23 de Fevereiro de 1998: A "NEC Electronics Incorporation" e a "VideoLogic" finalizam as primeiras placas "PowerVR" de 2º geração, conhecidas também como "PowerVR 2".
- 21 de Maio de 1998: A "NEC Electronics Incorporation" e a "VideoLogic" anunciam que o "coração do visual" do próximo console da Sega (que ainda NÃO era conhecido como Dreamcast) seria o processador gráfico PowerVR 2 - capaz de gerar MAIS de 3 milhões de polígonos.

PlayStation: a melhor safra de jogos!

NÃO é novidade que o console da Sony continua vendendo MUITO bem no mundo todo... afinal saem jogos bons aos montes durante todo o ano e, o melhor de tudo, estão cada vez melhores!

Então, mantendo o mesmo pique de SEMPRE, lá vem outra chuva de jogos arrasadores... sinta só o peso dos pré-sucessos: Metal Gear Solid (Konami), Tomb Raider 3: Adventures of Lara Croft (Eidos); Crash Bandicoot 3: Warped (Naught Dog); Ridge Racer Returns (Namco), Colony Wars 2: Vengeance (Psygnosis), WipeOut 3 (Psygnosis), Brave Fencer Musashiden (Square), Rival Schools: United by Fate (Capcom); Star Gladiator 2: Nightmare of Bilstein (Capcom), Megaman Legends (Capcom), Coolboarders 3 (Namco), Apocalyspe (Activision), Street Fighter Collection (Capcom), Chocobo's Mysterious Dungeon 2 (Square)... tudo isso e MUITO mais nos EUA.

Já pelo Japão, espera-se Final Fantasy VIII (Square), Eingheitz (Square), Chobobo Racing (Square), Chocobo's Mysterious Dungeon 2 (Square), Bloody Roar 2 (Hudson), Bomberman Fantasy Racing (Hudson)... além de MUITOS jogos de luta, corrida e RPGs (manias orientais).

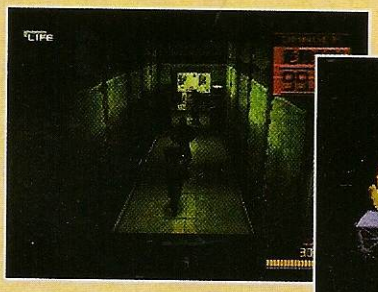


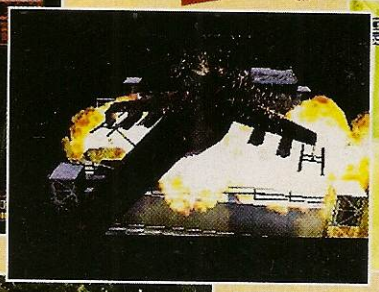
Metal Gear Solid (Konami) promete ser um dos melhores lançamentos do PlayStation... devendo juntar o clima de espionagem e ação num esquema totalmente novo... hummm!

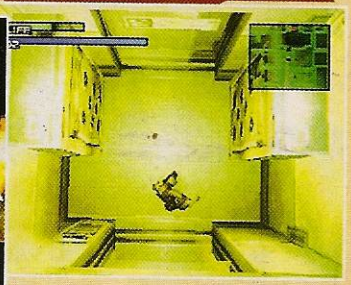
TIRANDO DÚVIDAS

Pois é, moçada, uma revista cheia de agitAÇÃO andou dizendo por aí que International Superstar Soccer 98 (Jikkyo Perfect Striker: World Cup France 98) NÃO foi licenciado, no Japão, pela FIFA e organizadores da Copa da França.

Bom, na verdade, que está na X, o jogo foi licenciado SIM, como também ocorreu com o futebol da Electronic Arts, World Cup 98. O engano da revista cheia de agitAÇÃO ocorreu porque, nos Estados Unidos, World Cup 98 foi o único jogo lançado sob licença até o final da Copa da França.





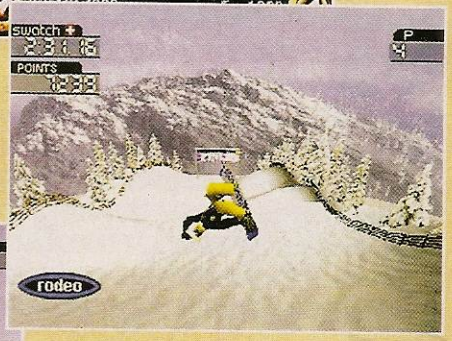


Brave Fencer Musashiden (Square) chega na versão japonesa com "demos" dos jogos Final Fantasy VIII (RPG) e Ehrgeiz (Luta/Versus/3D)... demais!

VOCÊ SABIA

A Nintendo SEMPRE foi a fabricante de videogames mais moralista do mercado, sendo contra o uso exagerado da violência, sexo, drogas e álcool como tema de jogos. Note que até hoje, nos jogos exclusivamente feitos pela empresa, NÃO encontramos nenhuma referência exagerada à violência, sexo, drogas e álcool (e são SEMPRE ótimos jogos).

Ainda hoje em dia pode-se notar a "censura" da Nintendo sobre os jogos produzidos para seu console e, pra citar o exemplo mais recente, F-1 World Grand Prix (da Paradigm Simulations) NÃO trouxe nas pistas os anúncios originais de bebida e cigarros... foram TODOS trocados por propagandas de pneus.



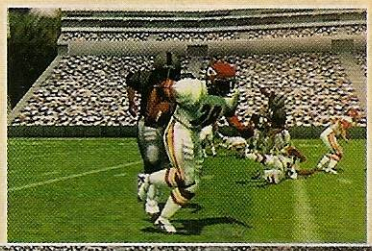
Coolboarders 3 chega arrasando com novos movimentos para os atletas e cenários bem mais detalhados... Yesss!

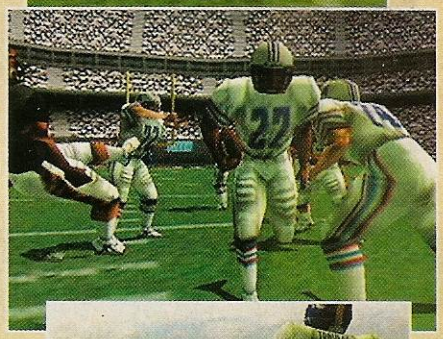
Nintendo64 ganha vários jogos!

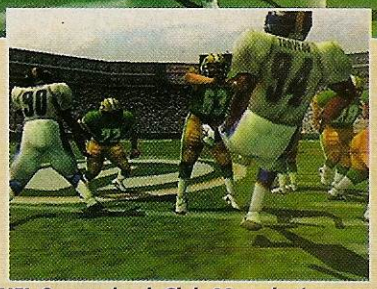
Pegando uma onda de bons jogos o N64 deverá ganhar inúmeros lançamentos nesse fim de ano e também início de 99... entre eles: NBA Jam 99 (Iguana), NFL Quarterback Club 99 (Iguana), NHL Breakaway 99 (Iguana), WipeOut 64 (Psygnosis), Nightmare Creatures 64 (Kalisto), Asteroids (Activision), Space Invaders (Activision), Twelve Tales: Conquer Quest (Rareware), Hybrid Heaven (Konami), Command & Conquer 3D (Westwood), Contra (Konami)... além do cansativamente esperado The Legend Of Zelda: Ocarina of Time (Nintendo).

Jet Force Gemini (Rareware) deverá misturar o visual de Banjo-Kazooie com a jogabilidade do sucesso GoldenEye 007... ótimas escolhas!

Iguana e Acclaim estão produzindo jogos de esporte com imagens em alta-resolução e ótima animação - o resultado é fantástico!!!







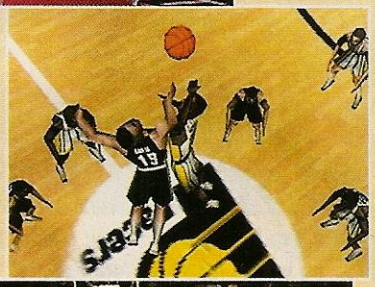
NFL Quarterback Club 99 poderá ser o campeão nos EUA... as vendas devem superar 1.000.000 de cópias!

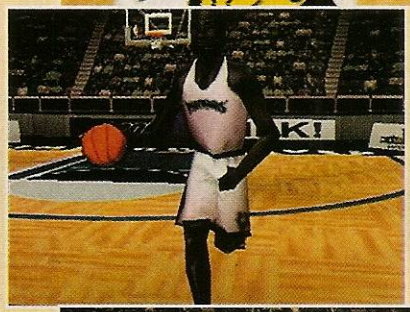
TIRANDO DÚVIDAS

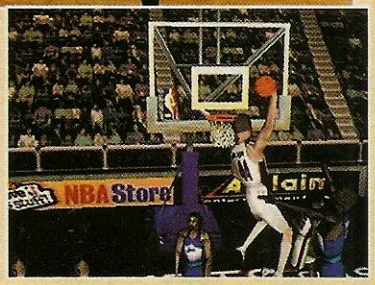
A revista dos videoGAMERS (que diz entender de games) afirmou que Bernard Stolar, presidente da Sega nos Estados Unidos, tratou o nome do novo console da Sega ("Dreamcast") como sendo algo provisório, como ocorreu com o Dural, Black Belt, Katana... fazendo isso durante a conferência de apresentação do aparelho.

Pois é, a verdade é que NÃO havia NENHUM representante dos videoGAMERS na conferência e, no mínimo, é "estranho" falar sobre algo que NÃO se viu (COPIAR matérias na Internet é MUITO mais comum na concorrência).

Agora, na apresentação do "Dreamcast", podemos afirmar que Bernie Stolar estava empolgado e NÃO reclamou NADA sobre o nome do console... aliás, em tempos de globalização, NÃO há motivos para mudar o nome do aparelho de um país para o outro (e "Dreamcast" é o nome final, segundo a própria Sega)... e essa é a VERDADE!







Nintendomaníacos

Numa recente pesquisa sobre a idade dos jogadores Nintendomaníacos, a "NPD Group", empresa famosa na área de análises, confirmou que a idade média dos jogadores variou bastante e envelheceu. Confira os dados a seguir:

Idade	1993	1998
- 12	42%	25%
12 até 17	26%	25%
+ 18	32%	50%

Fonte: NPD Group (EUA).

Nintendo: A Revelação!

Atenção, nintendomaníacos, várias produtoras de games para Nintendo64 estão estudando a opção para criar jogos que suportem um novo acessório a ser lançado para o aparelho.

O novo periférico cogitado é um "Cartucho de 4MB" - que encaixaria na entrada na parte superior do console e daria mais velocidade ao N64, permitindo melhor qualidade de imagem, alta-resolução e uma quantidade de "Frames" (quadros por segundo) bastante alta.

O primeiro passo nesse sentido foi dado na demonstração do jogo "Perfect Dark" (Rareware) durante a E3... o cartucho estava encaixado num Nintendo64 com uma expansão de 4MB de RAM - gerando gráficos incríveis e uma animação incrível.

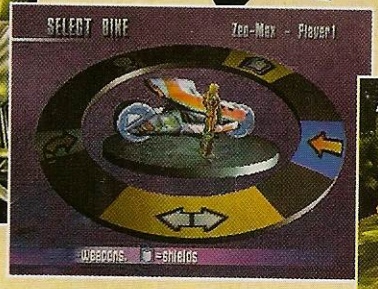
Estão sendo cogitados vários outros jogos que "suportarão" a nova tecnologia, entre eles: "Turok 2: Seeds of Evil" (Iguana), Extreme-G 2 (Iguana), Jet Force Gemini (Rareware), Donkey Kong 64 (Rareware), Quake II (GT Interactive)... SEMPRE prometendo a possibilidade de gráficos com altíssima qualidade e mais velocidade. Pois é, moçada, conforme matérias em revistas estrangeiras, TODOS esses jogos terão uma "opção" que liga o sistema com o "Cartucho de 4MB RAM" mas, mesmo que você NÃO tenha o acessório, poderá detonar o jogo do início ao fim como hoje em dia... só NÃO terá a mesma qualidade de imagem do console "turbinado".

Você Sabia

As vendas no mercado de games estão crescendo tanto que, nos EUA, além de já ser maior que a indústria cinematográfica (filmes), está para bater os lucros também da indústria discográfica (música).

Segundo a previsão de especialistas, mantendo o ritmo de crescimento atual, em 6 anos o mercado de games deverá estar gerando mais dinheiro que o cinema e música americanos JUNTOS.

A revista em quadrinhos com a nova aventura do índio Turok deverá sair junto com o lançamento do 2º jogo do herói.



Extreme-G 2 deverá suportar cartucho de "4MB RAM"... Yeah!

Perfect Dark só em 99... na apresentação rodou com cartucho "4MB RAM"!

Um novo videogame portátil: NeoGeo Pocket

No Japão, dia 26 de maio, a SNK anunciou que estava interessada em ingressar na área de videogames portáteis (seguindo à linha do GameBoy, GameGear, etc).

Agora, próxima ao lançamento do aparelho (outubro), a SNK Corporation faz outra revelação técnica e afirma que o portátil poderá ser usado em conjunto com o "Dreamcast"...isso mesmo, será possível encaixar o NeoGeo Pocket no console da Sega e usá-lo como um VMS (Visual Memory System).

O aparelho tem funções que fornecem hora mundial, alarme, bateria de jogos, calendário e até horóscopo, funcionando com 2 pilhas AAA por um período de até 20 horas.

Vários jogos estão em desenvolvimento, entre eles: The King Of Fighters, 3 jogos de esporte, 2 RPGs, 3 quebra-cabeças... TODOS da própria SNK - pretendendo colocar 15 jogos disponíveis no mercado japonês em menos de 4 meses após o lançamento.

O próprio Syuichirou Irimari, presidente da Sega do Japão, fez elogios ao NeoGeo Pocket, dizendo que a opção para encaixe no Dreamcast é um passo para o futuro nos games.

O NeoGeo Pocket foi desenvolvido para suportar vários acessórios e, além do adaptador para o Dreamcast, futuramente também terá um sistema de comunicação via rádio.

Ficha Técnica

Aparelho

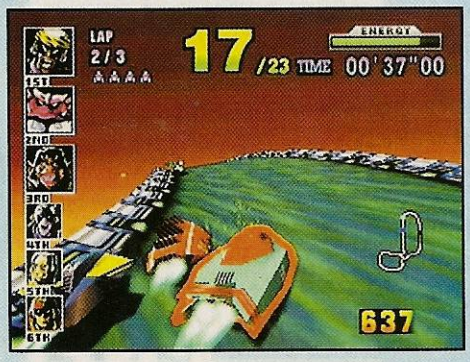
Tamanho	122mm(W)x24mm(D)x74mm(H)
Peso	130g
CPU	16-bit
Tela	Cristal Líquido
Resolução	160x152
Cores	8 variações
Preço	6800 yen (47 dólares)

Cartucho

Tamanho	54mm(W)x7.5mm(D)x46.5mm(H)
Peso	20g
Preço	?????

F-ZERO X

DICA: *Em locais estreitos, onde vários carros costumam se agrupar, use ataques de giro: R+ZZ (sentido anti-horário) ou Z+RR (sentido horário).*



DICA: *Pra empurrar os inimigos e jogá-los contra o muro ou pra fora da pista use: ZZ (ataque-esquerda) ou RR (ataque-direita).*

MODOS DE JOGO

GP RACE: O campeonato normal, disputado pela pontuação obtida conforme sua classificação ao final da prova.

TIME ATTACK: Corrida contra o relógio. Aqui pode-se testar os limites do carro e comparar o tempo de até 5 carros ("Ghost Car")... demais!

VS BATTLE: Até 4 competidores podem disputar simultaneamente pelas pistas do jogo - SEMPRE rodando à 60 fps... um "Show"!

DEATH RACE: Seu objetivo é eliminar TODOS os adversários o mais rápido possível da prova.

PRACTICE: Serve pra treinar suas habilidades, ataques, entradas de curva, retomadas de aceleração e, principalmente, acostumar-se ao traçado da pista.

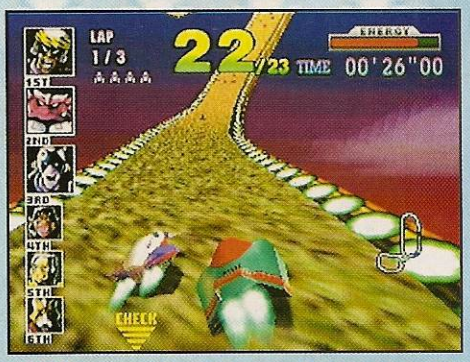
Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★★
Fabricante	Nintendo
Estilo	Corrida / 3D
Fases	24 + mutantes
Jogadores	1 a 4 simultâneos

* 128 Mega / Bateria Interna / Controle Analógico / Joystick Treme

www.nintendo.com
www.nintendo.co.jp

F-Zero X

F-Zero X



DICA: *Procure SEMPRE "cortar caminho", fazendo o menor traçado possível. Pra isso, aproxime-se SEMPRE por dentro e evite os adversários.*

DICA: *Evite usar a regulagem para velocidade final no MÁXIMO. Se isso ocorrer NÃO será possível fazer uma largada rápida e o carro demorará MUITO até alcançar a velocidade desejada.*

DICA: *Pra usar o turbo manual complete a 1ª volta e, feito isso, aperte o botão B. No entanto, fique atento à energia pois ela é consumida com o turbo.*

DICA: *Após escolher o modelo de veículo, posicione a regulagem à esquerda (se preferir aceleração) ou à direita (se preferir velocidade final).*

DICA: *Procure pelas partes rosadas no chão das pistas e recarregue sua energia passando por cima do local.*

Ataque Cardíaco!

Antes de entrar no "Cockpit" é preciso escolher bem o veículo, levando em conta o peso, aceleração, velocidade final, durabilidade. Feito isso, ao cair num dos modos do jogo ("GP Race", "Time Attack", "VS Battle", "Death Race", "Practice"), fica por conta do piloto o sucesso - escolhendo entre 4 câmeras diferentes e abusando nas acelerações, turbos, saltos, derrapadas e até empurrões pra jogar os inimigos pra fora da competição... pura pauleira!

DICA: *Em TODAS as pistas há turbos (setas amarelas) pelo caminho. Passe por cima deles pra aumentar sua velocidade e ter mais chances de sucesso.*

DICA: *Escolha a nave conforme seus fatores: "Weight", pesado tem velocidade final, leve tem aceleração; "Body", resistência do carro; "Boost", potência do motor e turbo; "Grip", estabilidade da máquina.*

DICA: *Ao rampar, pra ganhar mais tempo, incline o bico do carro "um pouco" pra baixo. Em caso contrário: pra voar mais, coloque pra baixo; pra voar menos, coloque pra cima.*

DICA: *Segundo nosso X-pilotos, as melhores naves pra competir são: "Fire Stingray", "Red Gazelle", "Iron Tiger", "Big Fang", "Death Anchor", "Wild Boar", "Hyper Speeder", "Black Bull".*

Voando alto

UAU! Trazendo a corrida mais rápida do século, a clássica competição de F-Zero está de volta cheia de veículos flutuantes e percursos ainda mais animais. Recorrendo pistas alucinantes, os carros chegam à quase 2.000 km/h, atravessam túneis, rampas pra lá de inclinadas, correm de cabeça para baixo e encaram "Loopings" de tirar o fôlego.

No total são 30 carros radicais - TODOS correndo ao mesmo tempo -, 5 campeonatos, 24 provas comuns (além das "mutantes", na competição "X-Cup")... pois é, acontece que TUDO isso à fantásticos 60 fps (quadros por segundo)... incrível!

Regulando o Motor

Pode-se mexer no motor e controlar o desempenho do carro entre aceleração e velocidade final. Aqui vão as regulagens básicas para TODAS as provas:

Obs.: É claro, conforme sua prática ou característica de direção, outro tipo de regulagem pode ser melhor.

• Jack Cup

1. Mute City - 3/4 final
2. Silence - 100% final
3. Sand Ocean - 3/4 final
4. Devil's Forest - 3/4 final
5. Big Blue - 3/4 final
6. Port Town - 3/4 final

• Queen Cup

1. Sector Alpha - 3/4 final
2. Red Canyon - Uma antes da final
3. Devil's Forest 2 - 3/4 final
4. Mute City 2 - 3/4 final
5. Big Blue 2 - 3/4 final
6. White Land - 3/4 final

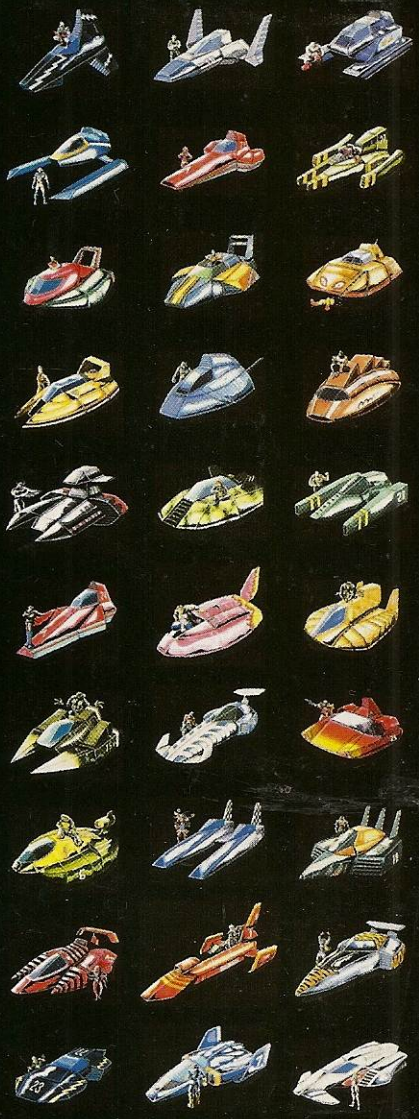
• King Cup

1. Fire Field - Uma antes da final
2. Silence 2 - 3/4 final
3. Sector Beta - 3/4 final
4. Red Canyon 2 - 3/4 final
5. White Land 2 - 3/4 final
6. Mute City 3 - 3/4 final

• Joker Cup

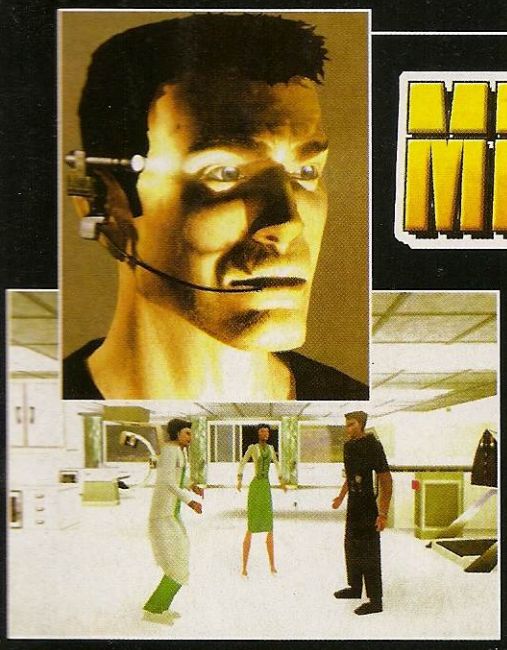
1. Rainbow Road - Uma antes da final
2. Devil's Forest 3 - 3/4 final
3. Space Plant - 3/4 final
4. Sand Ocean 2 - 3/4 final
5. Port Town 2 - 3/4 final
6. Big Hand - Uma antes da final

As Naves

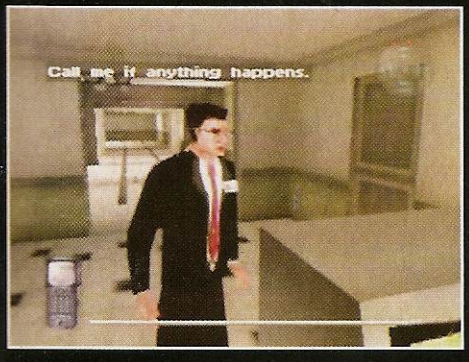


Os Pilotos

MISSION: IMPOSSIBLE



DICA: Converse com TODAS as pessoas. Algumas têm informações valiosas.



Salve o Agente

Na pele do agente secreto Ethan Hunt, membro do IMF (Impossible Mission Force), após a morte de seus companheiros numa espionagem, o governo dos Estados Unidos e a CIA suspeitam que você seja um traidor e estão à sua caça. Agora, pra salvar sua pele e provar sua inocência, será preciso desvendar quem são os sacanas que estão por trás de toda a trama, juntar as provas dos crimes e eliminar os culpados.

Mission: Impossible

Gráfico	★★★★
Música	★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★

Fabricante	Infogrames
Estilo	Ação / 3D
Fases	20
Jogadores	1

• 128 Mega / Bateria Interna / Controle Analógico & Digital / Joystick Treme

www.missionimpossible-game.com
www.oceangames.com

Mission: Impossible

ICE HIT

• Lundkwist Base

1: Entre na casa à esquerda, mate o cara e use o "Face Maker".
2: Na casa, pegue o documento na mesa.
3: Entregue o documento para o motorista do caminhão, chame seu parceiro à esquerda e suba no veículo.

• Subpen

1: Dentro do galpão, na prateleira.
2: Próximo ao porto, atrás das caixas à direita.
3: No porto, à direita, coloque um explosivo no barco e siga à esquerda, descendo a escada.

RECOVER NOC LIST

• Embassy Function

1: No início, fale sozinho com a garota e pegue o "Face Maker".
2: Fale com o casal olhando o quadro, converse com o pianista e volte apanhar a nota no sofá.
3: Fale com o "Barman".
4: Fale com o "Barman".
5: Coloque os "Smoke Generator" nos 6 ralos de ventilação.
6: Dê a nota ao pianista, beba com o embaixador, detone-o no banheiro e use o "Face Maker".
7: Subindo as escadas, na porta à direita.

• Warehouse

1: Mate o guarda, pegue a arma e abra o caixote cinza com um desenho da armadura de proteção.
2: Um dos inimigos carrega a chave - mate TODOS pra encontrar.
3: Use a chave na porta.

• KGB HQ

1: Siga à direita e fale com "Barnes" na porta no fim do corredor.
2: Na sala com a cela, pegue o item na mesa.
3: Na dispensa, pegue o "Face Maker".
4: Na sala do chefe de segurança, sobre a mesa.
5: Mate o chefe de segurança, use o "Face Maker", mexa o quadro à esquerda, aperte o botão na parede, entre na porta do outro lado e use o "Video Freezer".
6: Na sala de segurança, na mesa à esquerda.
7: Na sala dos vídeos, converse com o inimigo.
8: Na sala da cela, entregue o documento, fale com "Candice" e fuja pela porta de ferro.

• Security Hallway

1: Atravesse pelos corredores, evitando as plataformas com sensores.
2: No final dos corredores, mexa na alavanca.

• Sewage Control

1: Saindo da porta, entre à esquerda, acione o computador, passe a ponte e entre na porta à esquerda. Feito isso, acione o computador, volte, siga reto, acione o computador no final, volte ao início, entre na porta do corredor de ferro e encontre o computador principal.
2: Proteja "Candice" até o fim.
3: Deixe "Candice" mexer no computador.
4: Fuja voltando ao início.

• Escape

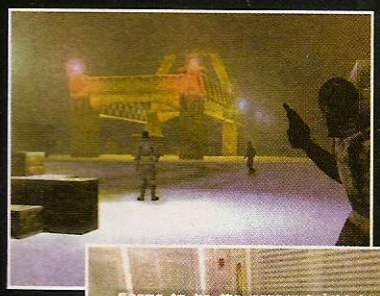
1: Detone as metralhadoras antes de atravessar os corredores, deixe "Candice" acionar o computador e converse com a garota.
2: Pegue a máscara dentro da caixa e destrua o computador.
3: Mate o soldado que estava no elevador com "Candice", pegue a lista e salve sua parceira.

• Fire Alarm

1: Leve "Candice" ao elevador.
2: Fale com os bombeiros.

DICA: Usando o "Face Maker" (disfarce) fique desarmado pra NÃO levantar suspeitas.

3: No banheiro, pegue a roupa de bombeiro.
4: Volte ao elevador e fale com "Candice".
5: Fuja pela porta principal.



DICA: Chegue por trás dos inimigos pra surpreendê-los e guardar munição.

CIA ESCAPE

• Interrogation

- Parte A

1: Após as mensagens, pegue a "Explosive Gum", ative o botão na parede, detone o vidro e fuja.
2: Pegue os itens na mesa.
3: Saia da sala.

- Parte B

1: Mate o guarda, pegue as digitais e acione a trava eletrônica.
2: Pegue as digitais dos guardas após matá-los.
3: Na 2ª porta de ferro, após o assistente, renda o sargento.
4: Siga atrás dele até a porta e, depois, fique à frente até entrar no elevador.

- Parte C

1: Fale com a enfermeira.
2: Aperte qualquer botão vermelho.
3: Saia pela janela.

• CIA Rooftop

1: Neutralize o guarda, suba as caixas e mexa nas caixas de força.
2: Na última guarita, suba as caixas, pegue a mochila e use-a.
3: Após o heliporto, passando a porta fechada, mate o guarda e pegue os "Digitcards".
4: Ligue a caixa de força à esquerda do heliporto.
5: Instale o "EMS" na caixa atrás do heliporto.
6: Anule os "Lasers" com o "Deflector".
7: Deixe a câmera sobre as caixas, acerte o segurança forá da guarita e afaste-se bastante.
8: Na sala no topo do prédio, encontre "Candice".

• Terminal Room

1: Espere até a saída do engenheiro, desça, tranque a porta e ligue o computador - TUDO sem encostar no chão ou "Lasers" amarelos.
2: Fique mexendo no computador.
3: Suba pra fugir.

• Rooftop Escape

1: Desça até o heliporto.
2: Retire o "EMS" da caixa e jogue-o fora.
3: Fuja com o helicóptero.

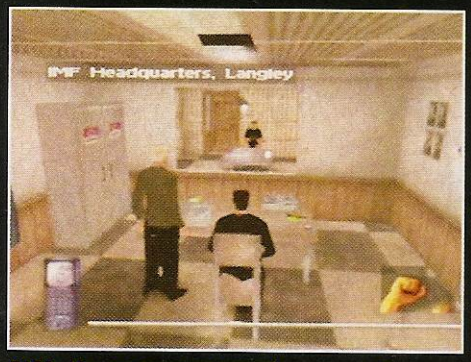
MOLE HUNT

• Station

1: Proteja "Ethan" e mate TODOS que sacarem uma arma.
2: Proteja "Ethan" e "Candice" até entrarem no trem.

• Train Car

1: Neutralize os capangas nos 2 vagões iniciais.
2: Na última cabine do 4º vagão, fale com "Candice".

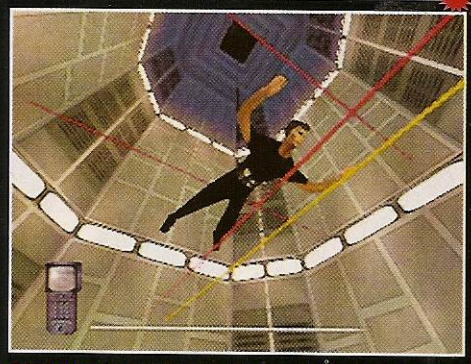


DICA: Use as marcas no radar pra orientar-se: Vermelha, objeto importante; Verde, agentes aliados; Branca, objetivos.

3: Na passagem dos vagões, após "Candice", acione o botão na parede.
4: No vagão sem inimigos, soque o funcionário (roupa azul) e use o "Face Maker". Completando o 5º objetivo, mate TODOS os inimigos do próximo vagão.
5: Desarmado, no vagão após o funcionário, solte o "Gas Capsule" na última cabine pra eliminar Max e pegar o item.

• Train Roof

1: Use tiros normais nos inimigos e "Mini Rocket launcher" contra carros ou helicópteros. No final, detone o inimigo pendurado no helicóptero.



DICA: Na fase "Terminal Room", lembre-se que os raios vermelhos só tiram energia, enquanto os amarelos acionam o alarme.

ICE STORM

• Subpen

1: Com o mar às costas, na ponta esquerda do porto.
2: Com o mar às costas, após a 1º torre à direita, antes dos "Containers".
3: Volte ao ponto de partida entregue os equipamentos.
4: Com o mar às costas, à esquerda, atrás do galpão.
5: Com um dos guardas, geralmente à direita.
6: Com o mar às costas, após os "Containers".
7: Pegue o alicate dentro do galpão e entregue-o ao agente à esquerda do galpão.
8: No galpão, coloque a bomba nos geradores, saia e detone.
9: 6: Com o mar às costas, após os "Containers", no terraço do centro de comunicações - mate os inimigos.

• Tunnel

1: Na 1ª plataforma à direita.
2: Arme as bombas nos "Archor Bolts" nas laterais de TODAS as plataformas.

• Mainland

1: Passe pelo buraco na cerca à esquerda, cruze o rio e encontre o agente no galpão aberto.
2: Coloque os explosivos no gerador.
3: Coloque o "Plastic Explosive" na caixa de força e atire com o "Sniper Rifle" no explosivo.
4: Na casa com a câmera, mate o inimigo e use o "Face Maker".
5: No "Bunker", prédio do outro lado do rio, pegue a maleta.
6: Leve a maleta até o agente no galpão aberto.
7: No galpão fechado, próximo ao rio, negocie com os inimigos.
8: Espere a explosão do helicóptero.
9: Mate os inimigos fora do galpão com o "Sniper Rifle" e siga até o barco.

• Gunboat

1: Defenda sua embarcação, detonando TUDO o que aparecer pela frente.
2: No fim, destrua a usina (muros altos).

Super Gem Fighter Mini Mix

PORRADA NO BERÇÁRIO!

Agora virou bagunça... um bando de lutadores dos jogos Street Fighter, Darkstalkers e Warzard se juntou pra sair na pancadaria... mas TODOS estão em versões "SD" ("Super Deformed") - cabeçudos e com seus corpos pequeninos... MUITO engraçado!

Pois é, os bagunceiros são: Akuma (Gouki), Chun-Li, Dan Hibiki, Felicia, Hsien-Ko (Lei-Lei), Ibuki, Ken, Morrigan, Ryu, Sakura Kasugano, Tessa (Tabasa), Zangief... são malucos!

DICA: *Já no início dos combates aparece um baú. Acerte-o rapidamente e mantenha o oponente afastado para apanhar a gema GIGANTE.*

DICA: *Em alguns momentos passam "bichinhos" voando pelo cenário, carregando baús, etc. Para acertá-los e apanhar os itens sossegado dê preferência ao movimento do "Super Jump" (↓↑).*

DICA: *Mesmo que tenha MUITAS gemas fique pegando outras no chão pra NÃO dar chance ao inimigo.*

DICA: *Lembre-se que tanto o "Gem Power" como os "Super Moves" precisam de pelo menos 1 barra de especial cheia para serem acionados.*

DICA: *Lembre-se que os golpes com o botão "Special" NÃO podem ser defendidos... a desvantagem é serem mais lerdos.*

DICA: *Os especiais podem salvar sua vida e o melhor momento para usá-los é, geralmente, durante algum ataque de projétil do inimigo (magias).*

Super Gem Fighter Mini Mix

Gráfico	★★★★
Música	★★★
Desafio	★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★★

Fabricante	Capcom
Estilo	Luta / Versus / 2D
Fases	8
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

* 1 CD / Cartucho de 4MB RAM / Continue / Controle Digital / Memory Card

www.capcom.com
www.capcom.co.jp

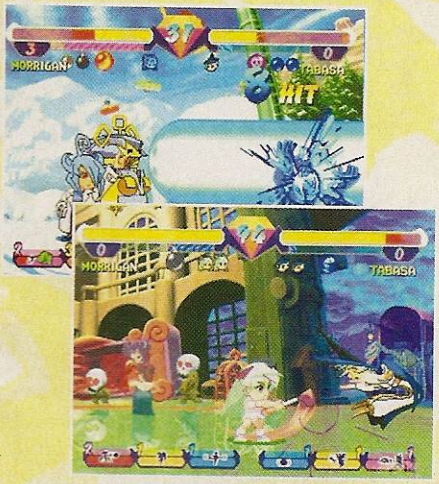
Pocket Fighter Mini Mix

DICA: *Arremesse as esferas de poder sobre seus inimigos, procurando-as combinar com os ataques de projéteis (magias).*

DICA: *Tente SEMPRE arrancar as gemas e pedras do poder seguras por seus adversários. Para isso, bata neles usando o botão "Special".*

Pivetes Invocados

Tamanho NÃO é documento pra essa galera e, além dos golpes normais e especiais, os baixinhos arrebentam com "Super Moves" e usam poderes sugados de gemas mágicas ("Gems") nas cores amarela, azul e vermelha... sem falar nos itens guardados em baús e "Combos" pra lá de cômicos.
Pra descer a cacetada com os tampinhas há os modos "Arcade Battle", "Free Battle", "Training".



DICA: *Além de variar os golpes, especiais e "Combos", quando estiver um pouco afastado do inimigo, tente usar as corridas pra pegá-lo de surpresa.*

[parasite eve]

パラサイト・イヴ

O MISTÉRIO DO PARASITA

Aya Brea, uma bela e jovem policial, levava uma vida normal até a véspera do Natal de 1997. Nessa data, durante uma visita ao "Carnegie Hall", na cidade de Nova Iorque, a garota presenciou uma catástrofe onde várias pessoas da platéia começaram a pegar fogo enquanto a cantora lírica, Melissa Pearce, fazia sua interpretação no palco e, aparentemente, divertia-se com a situação. Na verdade a cantora estava possuída por "Eve" - um parasita capaz de controlar as mitocôndrias das criaturas vivas -. Agora é hora de Aya entrar em ação... o mistério e a aventura estão apenas começando!

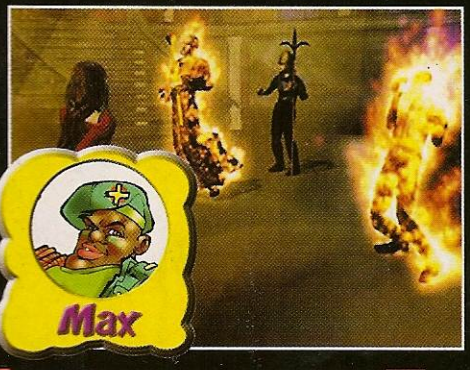
DICA: Contra inimigos fracos, use a Toni como arma e economize munição.

DICA: Na maioria os combates é bo NÃO manter-se à frente dos inimigo

DICA: Carregue SEMPRE itens com "Heal", "Anti-Paralise", "Anti Confuse", etc... podem ser necessário

DICA: NÃO apavore-se com os efeitos "Confuse", "Paralise", "Blind", etc... pois acabam ao terminar o combate.

DICA: Vasculhe TODOS os locais: armários, baú mesas, etc. Atenção, SEMPRE reviste os corpo pelos menos 2 vezes.



DICA: NÃO é preciso passar no cenári "Warehouse". Só vá ao local pra pegar itens de preferência, quando estiver forte (+ ou "Level 30").

DICA: Vá à delegacia e deixe alguns itens co o guarda do andar inferior para NÃO ench seu inventário.

Parasite Eve

Gráfico	★★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★

Fabricante	Squaresoft
Estilo	RPG / 3D
Fases	6
Jogadores	1

* 1 CD / Continue / Controle Analógico ou Digital / Joystick Treme / Memory Card

www.square.com

Parasite Eve

Dia 1: Ressonância

1) No teatro, siga até o palco e enfrente "Melissa".

• "Melissa": Desvie-se os raios verdes pelas laterais.

2) Desça até o "Backstage", pegue a chave no corpo da última sala, abra o camarim de "Melissa", mexa em seu diário, apanhe a chave da porta do final do corredor, siga em frente até "Eve" - indo depois pelo buraco.

• "Eve": Para fugir, mantenha-se no meio das rajadas de raio verde.

3) No esgoto, entre à esquerda, abra o portão e enfrente o chefe.

• Crocodilo: Fique atrás pra destruir o rabo e depois ao lado pra detonar a cabeça. CUIDADO com as bolas de fogo e NÃO fique encurralado.

Dia 2: Fusão

1) Na delegacia, pegue a autorização para trocar de arma com o delegado.

2) No museu, fale com o "Dr. Hans Klamp" e volte à delegacia.

3) Na delegacia, fale com o pessoal na sala de reuniões, entregue sua pistola e vá ao "Central Park".

4) No "Central Park", pegue a chave na sala do computador, vá ao estádio e siga a menina pra encontrar o caminho e enfrentar a chefona.

• Minhocas: Ataque-as logo que saírem do chão e desvie-se dos espinhos em seguida. Contra a última minhoca (esquerda inferior), encoste na parede pra NÃO levar a "rasteira".

• "Eve": Ataque de longe e, quando ela subir, fique longe da sombra para fugir do raio.

Dia 3: Seleção

1) Reviste a loja de armas e farmácia, siga até o museu, fale com "Daniel", "Maeda", "Dr. Hans Klamp" e volte à delegacia com o carro.

2) Na delegacia, suba os andares para enfrentar o chefe.

• Cachorro: Acerte a cabeça do meio e só depois as outras. Mantenha-se ao lado, evitando os raios e mordidas do inimigo.

Dia 4: Concepção

1) Suba até o ambulatório, fale com "Maeda" e siga para o hospital.

2) No hospital, pegue a chave do necrotério na escrivaninha do médico, entre no necrotério, apanhe o cartão no cadáver. Os 3 fusíveis são encontrados nos seguintes locais: cadáver, estoque de remédios e sala após a porta que abre com o cartão. Há várias chaves e portas trancadas.

3) Coloque os fusíveis no painel de força, conserte-o e ligue-o. Feito isso, no 1° andar, pegue a chave com a enfermeira, abra a porta com a luz verde ao lado, feche o cilindro de gás e suba de elevador até o 13° andar.

4) Empurre a máquina para revelar o botão, entre na sala, pegue a chave do elevador e siga à cobertura pra encontrar o chefe.

• Aranha: Use ataques à curta distância, SEMPRE pelas laterais, tomando CUIDADO com as teias e bolas de fogo.

Dia 5: Liberação

1) Na delegacia, organize seus itens e preparar-se.

2) Em "Chinatown", encontre até "Maeda", desça pelo esgoto, siga à esquerda até o 3° cruzamento, desça até a escadaria, suba pelas escadas, atravesse a ponte, suba a escada à esquerda para acionar o controle de máquinas e depois desligue-o para abrir passagem até o chefe.

• Lacraia: Fique perto e na lateral na inimiga, pra destruir sua cabeça e rabo. Então, na 2ª forma, destrua uma das 4 partes por vez, mantendo à distância. Depois, siga em frente, pegue a chave no cadáver, volte e suba as escadas da estação.

3) No museu, siga pelo corredor à direita do elevador e enfrente o chefe.

• Escorpião: Ataque pelas laterais, fugindo das ferroadas.

4) No 2° andar, na sala de segurança, desligue os sistemas. Fale com "Maeda" no laboratório, pegue a chave com "Dr. Klamp" e use-a para enfrentar o chefe no 3° andar.

• Dinossauro: Ataque pelas laterais, fuja das corridas e desvie-se do raio teleguiado permanecendo ao lado da cabeça do inimigo. Depois, vá por baixo pra ser arremessado ao 1° andar.

• T-Rex: Fuja pelo lado contrário ao ataque de fogo e contra-ataque em seguida. Tente manter-se ao lado do inimigo ou atrás do inimigo.

5) No 4° andar, encontre "Eve" pra dar seqüência à aventura e enfrentá-la a seguir.

• "Eve": Fique perto, ao lado, tomando cuidado com o "bracinho" da frente e desviando dos tiros fugindo pelas laterais. Há 2 formas para Eve... use as mesmas táticas em ambas - SEMPRE com as melhores armas.

Dia 6: Evolução

1) No porta-aviões, equipe-se com o marinheiro.

• "Eve" forma 1: Ataque SEMPRE e mantenha-se por trás e à distância para fugir do ataque circular.

• "Eve" forma 2: Desvie-se dos rasantes pelas laterais e destrua as asas. Contra o inimigo rasteiro, fique perto e corra para o lado contrário ao raio pra fugir.

• "Eve" forma 3: Fique perto atacando SEMPRE e "tente" desviar-se dos ataques. Do meio o chefe solta o poder máximo e das laterais a bolas. Renovar as energias aqui é obrigatório.

• "Eve" forma 4: Gire para escapar dos tiros e ataque-a SEMPRE. Depois, com as balas especiais, repita a técnica anterior. Ufa!

2) NÃO! Ainda é preciso fugir da carcaça do inimigo. Seja rápida e entre pelas passagens sem perda de tempo.

DICA: Use magias renovadoras SEMPRE que preciso - mesmo fora de combate.

DICA: NÃO use apenas armas. As magias "Parasite Energy" são ótimas.

THE GRANSTREAM SAGA

Aventura de Alto Risco!

Durante sua jornada o herói enfrentará mais de 60 inimigos diferentes mas, pra ajudar nosso amigo, durante o desenrolar da ação também podem aparecer ajudantes como piratas, camponeses, magos e até pássaros.

Pois é, para seguir em frente pelos desafios pode-se contar com equipamentos como espadas, escudos, machados, entre vários outros... além, é claro, da velha e boa magia!

DICA: *Alguns inimigos defendem MUITOS golpes no mano-a-mano. Para detoná-los, afaste-se e jogue magias.*

Aventura nas Nuvens

Na pele do jovem órfão Eon, sua tarefa é restaurar a ordem num mundo dominado por um tirano que afunda seus continentes no oceano. Por enquanto, 4 grandes ilhas estão livres do imperador - pois estão sob um encantamento que as mantém flutuando - no entanto, com a força mágica se esgotando, agora só resta um chance de sobrevivência para TODOS os habitantes: encontrar e unir as 4 pedras místicas perdidas... que aventura!

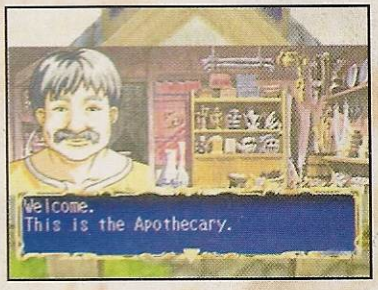
DICA: *No templo ("B2 South"), a ordem das janelas de pedra é: cima-esquerda, aberta-fechada; cima-direita, aberta-aberta; baixo-esquerda, fechada-fechada; fechada-aberta.*

DICA: *Pra vencer o 1º chefe ("Boldrang"), fique defendendo e, quando as mãos atacarem, defenda-se e contra-ataque em seguida. Contra a cabeça o negócio também é defender-se e contra-atacar imediatamente.*

DICA: *Os feiticeiros são ossos duros de roer. Para vencê-los é preciso acertá-los enquanto estiverem desprotegidos do campo de força.*

DICA: *Para fugir de golpes laterais (forma de meio círculo) o jeito é pular para trás (↓↓).*

DICA: *Varia seus golpes durante o combate para atrapalhar o inimigo. Para isso, use o direcional junto ao ataque.*



DICA: *Os cristais grandes e verdes mostram o local para gravar sua jornada e renovar energia. SEMPRE que fizer alga importante passe nos pontos de gravação.*

DICA: *Para desviar-se de um ataque inimigo use as esquivas. Para isso, aperte ←← ou →→.*

DICA: *Contra inimigo com escudos é preciso ser mais ágil e tentar acertá-lo com ataques diferentes a cada investida.*

The Granstream Saga

Gráfico	★★★
Música	★★★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★★★
Controle	★★★★

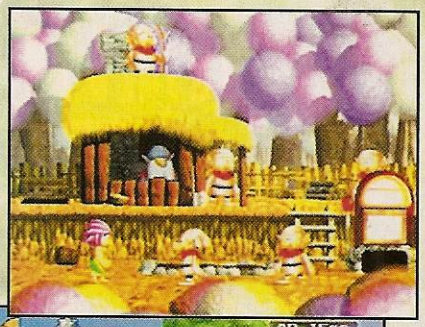
Fabricante	THQ
Estilo	RPG / 3D
Fases	?
Jogadores	1

* 1 CD / Controle Digital / Memory Card

www.thq.com

The Granstream Saga

TOMBA!



UM MATUTO IRRACIONAL E ANIMAL!

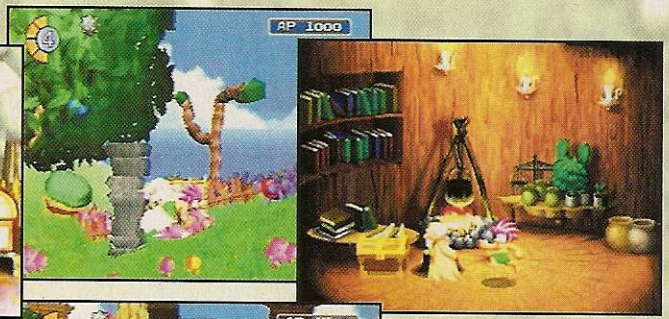
Como todo homem primitivo que se presa, Tomba NÃO é nada inteligente e precisa enfrentar seus oponentes, literalmente, com unhas e dentes. Além disso, pra ajudar nas horas mais difíceis, nosso "primo" antepassado possui um bola de ferro feita pra esmagar inimigos... uma aventura "uga-buga" MUITO grande com um final feliz... uma feijoada deliciosa!

ESSA "PORCARIA" DE INIMIGOS!

Era uma vez uns porquinhos que viviam felizes na floresta e num belo dia resolveram roubar o amuleto de Tomba, o "homem das cavernas" que por lá vivia... mas que porcos safados! Agora, pra resgatar seu "tesouro" e ainda encher a pança de toucinho, Tomba parte numa jornada onde precisará encarar os mais diversos perigos, passando por 37 localidades e 130 telas diferentes nas 11 fases cheias de segredos e inimigos à espreita!

Enfrente os Porcos

- **Verde:** *Fique na plataforma grande, espere até o inimigo aparecer e pule.*
- **Laranja:** *Fique na plataforma superior direita, espere até o inimigo aparecer e pule.*
- **Rosa:** *Fique nas plataformas superiores, espere até o inimigo aparecer e pule.*
- **Amarelo:** *Suba na plataforma até chegar ao meio do remoinho, espere até o inimigo aparecer e pule.*
- **Azul-Marinho:** *Siga à direita, fique na 2ª plataforma superior, espere até o inimigo aparecer e pule.*
- **Azul:** *Fique no meio, use suas gemas pra evitar o dano dos braços com espinhos e dos esporos dos cogumelos, espere até o inimigo aparecer e pule.*
- **Vermelho:** *Fique na plataforma grande próxima à sacola, ao centro, espere até o inimigo aparecer e pule.*
- **Preto:** *Fique à direita da sala, posicione-se na plataforma de diamante mais à esquerda, espere até que o inimigo fique ao centro do local e pule.*



Tomba!

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★

Fabricante	Whoopee Camp
Estilo	Plataforma / 2D
Fases	11
Jogadores	1

• 1 CD / Continue / Controle Analógico ou Digital / Memory Card / Password

www.playstation.com
www.tomba.co.jp

Tomba!

F-1 WORLD GRAND PRIX

DICA: Em algumas curvas NÃO é preciso frear. Tente opções como: desacelerar; usar a zebra; reduzir a marcha; mudar o traçado.

DICA: A opção "Track Set" na regulagem de carros é boa mas, no entanto, são necessárias outras regulagens no veículo para melhorar seu desempenho.

DICA: Atenção às condições do tempo. Mudanças bruscas no clima pedem alterações nos pneus e regulagens.

DICA: Para aprender a acelerar e frear, no "Options", ligue as opções "Accel Assist" e "Brake Assist".

DICA: O melhor piloto é "David Coulthard", enquanto a melhor equipe é a Ferrari.

DICA: Algumas inclinações de pista são MUITO grandes e podem danificar os equipamentos de seu carro. Pra evitar esses danos passe mais devagar por esses locais.

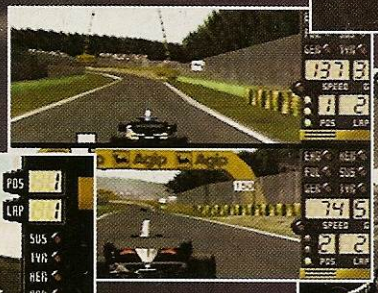
DICA: Evite "fritadas" de pneus ou freadas bruscas. Economizar pneus pode poupar uma parada desnecessária. Lembre-se ainda que pneus: "Hard" correm menos e duram mais; "Soft" correm mais e duram menos.

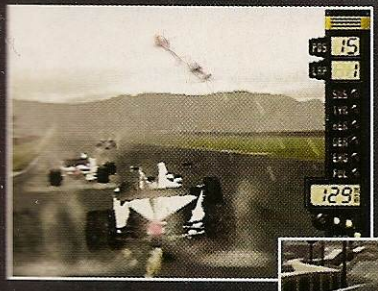
DICA: NÃO use o "Pit Stop" o SEMPRE. Em alguns momentos é melhor completar a prova sem parar nos boxes ou mesmo esperar até que o carro fique mais danificado.

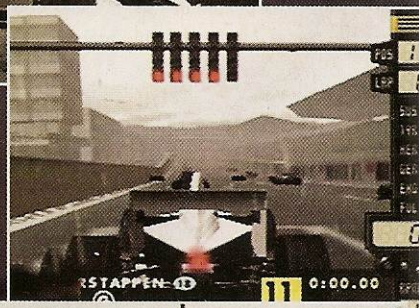
MOTORES FERVENDO NAS PISTAS

Rasgando na temporada 97 de F-1, estão presentes 21 dos 22 pilotos (o canadense "Jacques Villeneuve" foi substituído por "Williams Driver"), 11 equipes de construtores e TODAS as 17 pistas do campeonato... além disso há 2 pilotos, 1 equipe, 1 pista - TUDO secreto!
Pois é, os detalhes estão presentes e há paradas no "Pit Stop", bandeiras, regulagens, condições de tempo, marcas de pneu, pilotos com "AI" (Inteligência Artificial) e até simulações de falhas na mecânica e sistemas das possantes máquinas... Yes!

DICA: Cuidado com as batidas. Além de causarem perda de velocidade elas podem danificar alguns setores do veículo.







O que vale é COMPETIR!

Voando baixo pelas pistas, pode-se competir nos modos "Exhibition", corrida de exibição; "Grand Prix", campeonato; "Challenge", desafio em situações diversas de 1997 com vários pilotos; "Time Trial", disputa pelo melhor tempo; "2-Player", corrida "mano-a-mano".

F-1 World Grand Prix

Gráfico	★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★

Fabricante	Paradigm
Estilo	Corrida / 3D
Fases	18
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

* 96 Mega / Bateria Interna / Controle Analógico ou Digital / Joystick Treme

www.paradigmsim.com
www.dreamsquare.co.jp

F-1 World Grand Prix

O Melhor Futebol Arte!

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER '98

Batendo um bolão, TODAS as 32 seleções do mundial da França abusam de bicicletas, chapéus, peixinhos, cabeçadas, chutes com efeito... o "futebol arte" nos games!

No total são mais de 17.000 animações para jogadores, juizes, bandeirinhas, auxiliares e massagistas - levando a torcida ao delírio. Há 9 estádios (3 franceses: Saint-Denis, Paris, Lyon) pra bater bola e MUITAS opções de tática, clima, criação de jogadores... além da boa narração de Tony Gubba (BBC de Londres).

DICA: Arrisque chutes de fora ao enfrentar um defesa MUITO forte. Também varie a força e distância dos chutes.

DICA: Nos últimos instantes, pra finalizar um lance de sufoco em sua defesa, aproxime-se do adversário e use os botões A+B.

DICA: Cruzamentos da linha de fundo são ótimos. Avance correndo pelas laterais, espere pelos artilheiros e cruze.

DICA: Os contra-ataques são rápidos são mortais. Agarrando a bola com o goleiro, arremesse-a com a mão para algum lateral e, em seguida, faça um lançamento ou toque para o atacante.

Bola no pé, taça na mão!

Pra entrar na folia, pode-se encarar os modos: "Open Game", jogo amistoso; "World Cup 98", a famosa Copa do Mundo; "World League", campeonato GIGANTE entre as seleções; "Penalty Kicks", disputa de pênaltis, "Scenario", 16 desafios envolvendo as seleções em situações diferentes; "Training", treino tático.

DICA: Na defesa, com um adversário atrapalhando o lançamento, vire de costas, aperte C← e depois B.

DICA: Nas bolas paradas (escanteios e faltas), com jogadores adversários no caminho, direcione o chute um pouco para o lado e use o efeito para corrigir o trajeto da bola.

DICA: Correr com a bola (botão C↓) dá velocidade às jogadas. No entanto, pra driblar é melhor NÃO usar a corrida.

DICA: Atrapalhe o adversário usando toques rápidos e, quando a defesa abrir, corre e toque em triangulação pra ficar de frente para o gol.

Gráfico	★★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★★

Fabricante	Konami Sports
Estilo	Esporte / 3D
Fases	?
Jogadores	1 a 4 simultâneos

96 Mega / Controle Analógico ou Direcional / Memory Card

www.konami.com
www.konami.co.jp

International Superstar Soccer 98

Nikkyo Perfect Striker: WCFrance 98

XFLASH

Crime Killer

DICA: Oriente-se pelo radar. Dessa forma fica MUITO mais fácil localizar os bandidos.

DICA: Nas perseguições de carro, lembre-se de ligar a sirene para correr mais rápido e ter caminho livre até o marginal.

DICA: Cuidado com os civis! Evite bater nos carros comuns e economize energia.

DICA: Geralmente os bandidos repetem as rotas de fuga. Tente gravar os trajetos dos malandros e faça emboscadas.

DICA: Atenção ao rádio! Enquanto patrulha pelas ruas o pessoal da delegacia envia informações importantes para capturar os criminosos.

Crime Killer

Como policial sua tarefa é cumprir a lei à risca, protegendo os cidadãos e combatendo mais de 400 crimes (assaltos, atentados, fugas, etc.). Pra isso, é preciso rondar por 9 cidades e 15 DPs, carregando armas, itens e equipamentos - dispondo de 3 veículos (carro, moto, helicóptero). Pelos cenários, com mais de 15 modelos de veículos e pedestres, pode-se entrar nos modos "Holo-Tag" e "Deathmatch"... tudo à 60 fps (quadros por segundo) com direito, inclusive, à áreas secretas.

No controle da viatura sua tarefa é manter as ruas limpas dos marginais!

Trabuco

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★
Controle	★★★

Fabricante	Pixelogic
Estilo	Ação / Tiro / 3D
Fases	15
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

* 1 CD / Continue / Controle Analógico ou Digital / Password / Memory Card

www.interplay.com
www.pixelogic.com

Elemental Gearbolt

DICA: Cada tiro tem suas vantagens: Água, velocidade; Trovão, teleguiado; Fogo, forte.

DICA: Cada fase tem 20 fadas aprisionadas. Liberta-as pra ganhar bonificações, aumentar sua experiência e melhorar suas habilidades.

DICA: Destrua as esferas acinzentadas pra encontrar moedas e poções que restauram sua energia.

DICA: Destrua SEMPRE os inimigos e projéteis lançados pelos chefões. Feito isso, descarregue tiros para o contra-ataque.

DICA: Atenção! Destrua primeiro os inimigos onde aparecem as miras (quadrados verdes).

Elemental Gearbolt

Num mundo aterrorizado pelo mal, surgem duas "semi-deusas" decididas a enfrentar TODOS os desafios para libertar os inocentes e resgatar suas companheiras fadas (aprisionadas em bolhas mágicas). Para encarar desertos, florestas, cavernas, cidades, castelos, etc... as heroínas tem 3 tiros diferentes (fogo, água e trovão) e necessitam de precisão na mira... tudo é acompanhado com mais de 15 minutos de desenho animado e uma trilha musical interpretada por orquestra.

São mais de 15 minutos de desenho animado no estilo "Mangá" bem legal!

Trabuco

Gráfico	★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★

Fabricante	Alfa System
Estilo	Tiro / 3D
Fases	6
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

* 1 CD / Continue / Controle Analógico ou Digital / Pistola / Memory Card

www.workingdesigns.com

Flying Dragon (Hiryu No Ken: Twin)

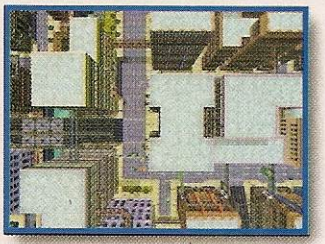
Trazendo 2 modos diferentes: "SD" e "Virtual" (além do "Watch"), as batalhas podem misturar elementos de RPG, trazer 200 tesouros pra melhorar o herói ou ainda opção entre duelos 2D ou 3D - SEMPRE cheios de golpes, contra-ataques, movimentos especiais, "Combos", etc. Há 16 personagens (além dos secretos) pra descer o cacete, vários estilos diferentes de luta ("Kung-Fu", "Karate", "Wrestling", etc) e os modos: "Circuit", "VS", "Tournament", "Group Match", "Practice".

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★
Controle	★★★
Fabricante	Culture Brain
Estilo	Luta / Versus / 2D & 3D
Fases	?
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

* Continue / Controle Analógico ou Digital / Joystick Treme / Memory Card

www.natsume.com

Pode-se escolher entre lutadores nas versões normal ou pequena ("SD").



Grand Theft Auto

Como membro de umas das 4 maiores gangues dos EUA você corre por mais de 6.000 km de ruas em 3 cidades ("Liberty City", "Saint Andress", "Vice City"), cumprindo mais de 200 missões e fazendo todo o trabalho sujo. Pra isso, além das armas, pode-se pegar mais de 100 veículos diferentes e, mantendo o ritmo das malandragens, acompanhar mais de 60 minutos de boa música nas estações de rádio nos estilos: "Hip Hop", "70's Funk", "Chart", "Dance", "Techno", "Rock", "Country"... Yes!

Gráfico	★
Música	★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★
Fabricante	DMA Design
Estilo	Ação / 2D
Fases	10
Jogadores	1

* 1 CD / Controle Digital / Memory Card

www.dma-design.com
www.take2games.com

Fazendo o trabalho sujo será preciso até roubar carros pra cumprir suas missões.

XFLASH

Flying Dragon

DICA: Entre no "Practice" para treinar os movimentos e golpes dos lutadores.

DICA: Use "Combos" grandes pra vencer mais facilmente e NÃO levar contra-ataques com freqüência.

DICA: Fique perto do inimigo após derrubá-lo e, antes do sacana se levantar, inicie um "Combo" grande. Dessa forma o oponente já levantará apanhando.

DICA: Quando estiver criando o estilo do lutador, misture os melhores golpes de TODOS os personagens pra ter um herói mais completo.

DICA: Aplique golpes e "Combos" SEMPRE variando a distância e tempo deles.

Grand Theft Auto

DICA: NÃO atraia a atenção da polícia e, quando estiver passando perto de algumas viatura, ande devagar.

DICA: Seja rápido! Algumas missões precisam ser cumpridas em pouco tempo.

DICA: Preste atenção às mensagens e indicações na tela. Além disso, colha informações passando pelos ícones com a letra "i".

DICA: NÃO perca MUITO tempo escolhendo os veículos, pegue aqueles que estiverem mais perto e troque-os SEMPRE.

DICA: Quando abordado por policiais à pé, tente atropelá-los e só saia para o tiroteio quando NÃO houver outra opção.

XFLASH

Jersey Devil

DICA: SEMPRE vasculhe os locais mais altos à procura de vidas e itens preciosos.

DICA: Contra inimigos fortes o esquema é atacar, sair de perto pra fugir do contra-ataque, voltar e repetir a ação até detoná-lo completamente.

DICA: Nos saltos em plataformas, se preferir, deixe a visão lateral (L2 e R2).

DICA: Pegue TODAS as "Nitro Boxes" (caixas verdes) que encontrar. Além de esconderem itens, pegando-se TODAS, pode-se acessar áreas novas.

DICA: Preste atenção às dicas fornecidas pelo jogo antes de iniciar as fases... são ótimas.

N20: Nitrous Oxide

DICA: Destruir inimigos e desviar dos obstáculos pode salvar sua pele. No entanto, pra avançar de fase, é preciso arrebentar os "ovos" encontrados pelo caminho.

DICA: Movimentar-se SEMPRE é obrigação. Conforme são destruídos inimigos a velocidade aumenta.

DICA: Utilize as armas conforme a situação em questão e NÃO desperdice-as à toa.

DICA: Escolha a nave conforme sua habilidade. Quando estiver "fera", fique com a de maior velocidade e poder de fogo.

DICA: No modo para 2 jogadores, divida os poderes e aprenda a trabalhar em grupo.

Jersey Devil

Dr. Knarf, um cientista, criou um exército de legumes GIGANTES (argh!) para dominar a cidade de Jersey Devil (um "morcego-herói") e arrecadar fundos para suas experiências. Agora, pra livrar a cidade e salvar os habitantes das garras do maluco, o morcegão travesso correrá por museus, cemitérios, fábricas, esgotos e MUITOS outros locais enfrentando os capangas do chefão com socos e pulos, lembrando ainda de vasculhar TODOS os cantos em busca de itens e passagens secretas.

Gráficos poligonais, cenários 3D e um clima de desenho animado.... Yesss!

Gráfico	★★★★
Música	★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★
Controle	★★

Fabricante	Behaviour
Estilo	Plataforma / 3D
Fases	7
Jogadores	1

• 1 CD / Controle Analógico & Digital / Memory Card / Joystick Treme

www.behaviour.com
www.scea.sony.com

N20: Nitrous Oxide

Alienígenas de Netuno estão invadindo a Terra e nossa última esperança está num contra-ataque das naves "Mantis", "Angel", "Trident", "Cobra" (secreta: XXXX) ... as mais velozes já fabricadas. Na jornada pelos "Torus Tubes" (túneis) pode-se utilizar 9 armas e enfrentar os 22 inimigos diferentes - além dos chefões. Apresentando uma ação pauleira e em altíssima velocidade, o visual é psicodélico e colorido, acompanhado de músicas "Techno" produzidas pelos estúdios "Crystal Method".

A idéia é SIMPLES! Quanto mais inimigos são destruídos mais ganha-se velocidade.

Gráfico	★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★
Controle	★★

Fabricante	Gremlin
Estilo	Nave / Tiro / 3D
Fases	42
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

• 1 CD / Continue / Controle Analógico & Digital / Password / Joystick Treme / Memory Card

www.foxinteractive.com
www.gremlin.co.uk

Sol Divide

Na pele guerreira de Kashon, Vorg ou Tyora sua tarefa é acabar com um terrível feiticeiro que ameaça a ordem e paz do universo. Pra isso, além das armas convencionais e tiros, os heróis terão 8 magias potentes diferentes (fogo, gelo, trovão, etc) e desafiarão as mais temíveis criaturas já imaginadas. Pra entrar na jornada há 2 modos: "Arcade" e "Original", trazendo tesouros, itens e poderes que melhoram seu herói... tudo acompanhado por uma trilha sonora na linha medieval.

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★
Controle	★★★
Fabricante	Psikyo
Estilo	Ação / Tiro / 2D
Fases	6
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

• 1 CD / Continue / Controle Digital / Memory Card

www.atlus.com
www.atlus.co.jp

Misture a ação dos tiros com magias e um clima de aventura medieval.... Hummm!

Trabuco

Sol Divide

DICA: Use tiros ao enfrentar inimigos fracos em grupo e golpes de perto contra adversários mais fortes.

DICA: Outra opção ao encarar inimigos fortes e chefões é usar a magia "Freeze" e, após congelar os adversários, atacar rapidamente.

DICA: Escolha os heróis conforme seu estilo: Kashon, forte e lerdo; Vorg, equilibrado; Tyora, fraca e ágil.

DICA: A barra de magias NÃO enche sozinha - só renova-se atacando ou apanhando do inimigo.

DICA: Nas disputas corpo-a-corpo, combine os golpes junto com o direcional pra efetuar novos ataques.

Turbo Prop Racing (Rapid Racer)

Arrebentando pelas correntezas de 22 provas (4 secretas), 9 lanchas ANIMAIS (1 secreta) aceleram ao máximo pra chegar na frente das competições. Nas pistas pode-se conferir turbos, obstáculos, corredeiras e até bônus pra melhorar as máquinas... tudo em alta-resolução e à 60 fps (quadros por segundo)! Juntando TODAS as opções, pode-se entrar nos modos: "One Race", "Time Trial", "Championship", "Multiplayer League", "Sudden Death", "Winner Stays On"... um jogaço!

Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★
Fabricante	SCEE
Estilo	Corrida / 3D
Fases	22
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

• 1 CD / Controle Analógico ou Digital / Joystick Treme / Memory Card

www.playstation.com
www.scee.sony.com

Só texturas SIMPLES pra acompanhar os 60 "frames" e alta-resolução de imagem.

Tafu

Turbo Prop Racing

DICA: Aprenda a escolher os arcos nos bônus: Esquerda, velocidade; Centro, aceleração; Direita, estabilidade.

DICA: Nos bônus o mais importante é pegar os 5 ícones amarelos.

DICA: As pistas possuem "corredeiras". Geralmente, quando se está numa delas, NÃO é possível mudar o traçado até o fim dela.

DICA: Pode-se armazenar até 3 turbos. Gaste-os apenas nas retas ou após as batidas pra recuperar a velocidade.

DICA: Nas curvas, procure SEMPRE seguir pelo lado de dentro. Dessa forma pode-se alcançar os adversários mais facilmente.

XFIGHT

Super Gem Fighter Mini Mix

CHUN LI

Chefe: Felicia

Taunt .....
Triangle Jump ..... ← ou → (no ar, n parede).
Fallen Attack ..... →→+
Poo-Poo Attack ..... →→+
Vertical Kick ..... ↘+
Frontal Kick ..... →+
Straight Vertical Kick ..... ↘+
Head Press Kick ..... ↓+C (no ar
Lightning Kick ..... C (repetidament
Kikoken ..... ←↙↓↘→+
Rising Hurricane ..... →↓↘+
Hurricane Kick ..... ←↙↓↘→+
Throw ..... S+
Love Letter Throw ..... ←↙↓↘→+S+
Star Back Kick ..... →↘↓↙←+S+
*Super Kikoken ..... ↓↘→+Speci
*Bicycle Attack ..... →↘↓↙←+Speci
*Super Rising Hurricane . →↓↘+Speci

ZANGIEF

Chefe: Tessa

Taunt ..... P
Siberian Punch ..... →→+S
Siberian Flying Kick ..... →→+C
Uppercut ..... ↘+S
Long-Low Kick ..... ↘+C
Russian Air Strike ..... ↓+S (no ar).
Russian Knee Press ..... ↓+C (no ar).
Vanishing Flat ..... →↓↘+S
Spinning Lariat ..... S+Special
Bite ..... S+C
Micro Pile Driver ..... ↓+S+C
Dash Throw ..... ← ou →+S+C
Spinning Smash ..... 360°+S+C
Suplex ..... ←↙↓↘→+S+C
High Throw ..... →↘↓↙←+S+C
*Russian Dance ..... →↓↘+Special
*Forward Jump & Bite ..... ←↙↓↘→+Special
*Double Suplex & Smash . 360°+Special

IBUKI

Chefe: Sakura

Taunt ..... P
Killer Knife ..... →→+S
Super Dash Kick ..... →→+C
Upward Kick ..... ↘+S
Round Kick ..... ↘+C
Dash Kick ..... ↙ ou ↓+C
Weapon Throw ..... ↓↘→+S
Rising Kick ..... →↓↘+C
Penguin Attack ..... ←↓↙+C
Spin Kick ..... ↓↙←+C
Air Toss ..... S+C
Top Spin ..... →↘↓↙←+S+C
High Air Toss ..... ←↙↓↘→+S+C
*Super Clone ..... ↓↘→+Special
*Frog Flame Attack . →↘↓↙←+Special
*Slice and Dice ..... →↓↘+Special

MOVIMENTOS BASICOS

Run ..... →→
Escape ..... ←←
Super Jump ..... ↓↑
Grab ..... S+C
Sphere Attack ..... C+Special
*Gem Power ..... S+C+Special

Observações:

- ***Todos os movimentos funcionam com o inimigo à direita.***
- ***Pode-se agarrar ou defender-se do inimigo no ar.***
- ***O asterisco (*) indica ataque acionado com 'Gem Bar'.***

FELICIA

Chefe: Ken

Taunt ..... P
Afraid Taunt ..... ← ou →+P
Bio Claw ..... →→+S
Cat Mega Dash ..... →→+C
Cat Uppercut ..... ↘+S
Long-Low Kick ..... ↘+C
Cat Scratch ..... S (repetidamente)
Catroll Charge ..... ↓↘→+S
Double Catball Hop ..... ↓↙←+S
Side Swipe ..... ↓↘→+C
Delta Kick ..... →↓↘+C
Super Hit Scratch ..... S+C
Power Style Smash ..... 360°+S+C
Forward Roll Throw .... →↘↓↙←+S+C
Super Hit Lick ..... ←↙↓↘→+S+C
*Help! ..... ←↙↓↘→+Special
*Feline Kickline ..... →↘↓↙←+Special
*Lightning Ball Attack .... →↓↘+Special

HSIEN-KO

Chefe: Zangief

Taunt ..... P
Walk on Air ..... ←← ou →→ (no ar).
Chainsaw ..... →→+C
Uppercut ..... ↘+S
Hi-Double Punch ..... →+S
Chainsaw ..... →+C
Driving Kick ..... ↙ ou ↓ ou ↘+C
Weapon Throw ..... ↓↘→+S
Weapon Throw ..... ↓↘→+S
Reflect Gong ..... ↓↙←+S
Air Reflect Gong ..... ↓↙←+S (no ar).
Rising Swords ..... ←↙↓↘→+C
Throw Behind ..... S+C
Air Toss ..... ←↙↓↘→+S+C
High Throw Forward ... →↘↓↙←+S+C
*Spike Ball Drop ..... →↘↓↙←+Special
*Circus Ball Ride ..... ↓↘→+Special
*Umbrella Attack ..... →↓↘+Special

AKUMA

Chefe: Tessa

Taunt ..... P
Headbutt ..... →→+S
Dash Kick ..... →→+C
Circle Kick ..... →+C
Uppercut ..... ↘+S
Long-Low Kick ..... ↘+C
Air Demon Kick ..... ↓+C (no ar).
Hadouken ..... ↓↘→+S
Air Hadouken ..... ↓↘→+S (no ar).
Shoryuken ..... →↓↘+S
Hurricane Kick ..... ↓↙←+C
Air Hurricane Kick ..... ↓↙←+C (no ar).
Teleport Forward ..... →↓↘+C
Teleport Backward ..... ←↓↙+C
One Hand Throw ..... S+C
Low Launch Throw ..... ←↓↙+S+C
High Launch Throw .... →↘↓↙←+S+C
Turn Opponent To Stone .....
..... ←↙↓↘→+S+C
*Super Hadouken ... ←↙↓↘→+Special
*Air Super Hadouken .....
..... ←↙↓↘→+Special (no ar).
*Teleport Attack ..... →↘↓↙←+Special
*Super Shoryuken ..... →↓↘+Special

LEGENDA

S ..... Soco
C ..... Chute
Special ..... Botão 'Special'
P ..... Provocação

KEN

Chefe: Morrigan

Taunt ..... P
Good Taunt ..... ↓+P
Dash Punch ..... →→+S
Circle Flying Kick ..... →→+C
Upward Kick ..... →+C
Uppercut ..... ↘+S
Long-Low Kick ..... ↘+C
Hadouken ..... ↓↘→+S
Shoryuken ..... →↓↘+S
Hurricane Kick ..... ↓↙←+C
Air Hurricane Kick ..... ↓↙←+C (no ar).
One Hand Throw ..... S+C
Soccer Kick ..... ←↙↓↘→+S+C
High Launch Throw .... →↘↓↙←+S+C
*Shoryu-Reppa ..... →↓↘+Special
*Shinryuken ..... ←↓↙+Special
*Jinppu-Ryu-Kyaku . ←↙↓↘→+Special

RYU

Chefe: Tessa

Taunt .....
Dash Punch ..... →→
Circle Flying Kick ..... →→
Great Punch ..... →
Upward Kick ..... →
Uppercut ..... ↘
Long-Low Kick ..... ↘
Hadouken ..... ↓↘→
Shoryuken ..... →↓↘
Hurricane Kick ..... ↓↙←
Air Hurricane Kick ..... ↓↙←+C (no
One Hand Throw ..... S
Low Launch Throw ..... ←↓↙+S
High Launch Throw .... →↘↓↙←+S
Multiple Hit Pound ..... ←↙↓↘→+S
*Shinku Hadouken ..... ↓↘→+Spec
*Shinku Hurricane Kick .. ↓↙←+Spec
*Shin-Shoryuken ..... →↓↘+Spec

TABATA

Chefe: Hsien-Ko

Taunt ..... P
Crack Brum Attack ..... →→+S
Magic Carpet Attack ..... →→+C
Leg Cat Attack ..... →+C
Air Leg Cat Attack ..... →+C (no ar)
Hat Uppercut ..... ↘+S
Low Cat Roll ..... ↘+C
Dragon Strike ..... ↓↘→+S
Levitation Attack ..... →↓↘+S
Dragon Roll ..... ↓↘→+C
Cat Attack ..... S+C
Super Cat Pile Driver .. ←↙↓↘→+S+C
Rocket Launch ..... →↘↓↙←+S+C
*Proton Cannon ..... ↓↘→+Special
*Robot Attack ..... →↘↓↙←+Special
*Dragon Transformation →↓↘+Special

SAKURA

Chefe: Ryu

Taunt	P
Motocycle Attack	→→+S
Baseball Dash Attack	→→+C
Great High Kick	→+C
Double Handed Uppercut	↘+S
Hadouken	↓↘→+S
Sho-o-ken	→↓↘+S
Mad Dash	←↙↓↘→+C
Head Bite	S+C
Bunny Butt Bump	←↙↓↘→+S+C
High Toss Forward	→↘↓↙←+S+C
*Shinku-Hadoken	↓↘→+Special
*Cherry-Blossom	→↓↘+Special
*Bunny Massage	→↘↓↙←+Special

MORRIGAN

Chefe: Chun Li

Taunt	P
Nurse Attack	→→+S
Cleaner Attack	→→+C
Shoes Attack	→+S
Wood Uppercut	↘+S
Gyro Flying Attack	↓+C (no ar).
Soul Fist	↓↘→+S
Air Soul Fist	↓↘→+S (no ar).
Shadow Blade	→↓↘+S
Spin Attack	↓↙←+C
Ground Smash	S+C
Jetpack Ground Smash	←↙↓↘→+S+C
Cannon Launch	→↘↓↙←+S+C
*Morrigan & Lillith Combo	←↙↓↘→+Special
*Super Shadow Blade	→↓↘+Special
*Super Spin Attack	↓↙←+Special

DAN

Chefe: Tessa

Taunt	P
Flying Taunt	P (no ar).
Silly Taunt	↓+P
Disaster Attack	→→+S
Flying Knee	→→+C
Uppercut	↘+S
Long-Low Kick	↘+C
Gadouken	↓↘→+S
Kouryuken	→↓↘+S
Flying Kick	↓↙←+C
Throw	S+C
Opponent Turns To Stone	←↙↓↘→+S+C
Launch Throw	→↘↓↙←+S+C
*Super Gadouken	↓↘→+Special
*Proton Cannon	←↙↓↘→+Special
*Super Kouryuken	→↓↘+Special

SUPER CAPAS EM 3D

só na...

GAME·X

XDICAS

O velho e bom Kanja está metendo o pau nos inimigos - no bom sentido, é claro! -. Pois é, galera, são MUITOS jogos pra estourar, MUITOS truques pra esquentar os dedos, MUITOS inimigos condenados... MUITOS motivos pra detonar pra valer... só na X!

Kanj

Banjo-Kazooie

TODOS os "Jinjos"

• ***"Mumbo's Mountain"***
1. No início, em frente.
2. Detonando a cabana próxima a casa de "Mumbo".
3. Numa plataforma próxima à "Conga".
4. Nos pilares de pedra.
5. No início, na ilha.

• ***"Treasure Trove Cove"***
1. Próximo ao navio, subindo os caixotes, nas plataformas.
2. No topo do mastro do navio.
3. Subindo a árvore próxima ao "pé" do farol.
4. logo abaixo do ponto de partida.
5. Numa plataforma próxima ao lago, na encosta da montanha.

• ***"Clanker's Cavern"***
1. Passe pelos canos e prossiga até a plataforma da colmeia.
2. Na área do "Clanker", debaixo d'água, próximo às "Gold Feathers".
3. Na fechadura da corrente de "Clanker".
4. Na guelra direita.
5. Quebrando a grade no chão.

• ***"Bubblegloop Swamp"***
1. Perto do início.
2. Na bifurcação da entrada, à esquerda.3. Sobre a tartaruga.
4. Atrás das árvores GIGANTES.
5. Atrás do jacaré GIGANTE, no topo de um dos pólos.

• ***"Freezeezy Peak"***
1. Atrás de uma casa próxima à casa de "Mumbo".
2. À direita do boneco de neve, no canto.
3. Na casa de "Mumbo".
4. No topo do cabo da vassoura do boneco de neve.
5. Na casa do leão marinho.

• ***"Gobi's Valley"***
1. No pote, próximo à tumba na pirâmide.
2. Atrás da pirâmide à direita, com um "Switch" no alto.
3. No início, atrás.
4. Dentro da esfinge, no tapete na entrada.
5. No fosso da pirâmide central.

• ***"Mad Monster Mansion"***
1. No meio da "fonte", sobre a pequena plataforma.
2. Dentro de um barril da adega.
3. Num dos quartos com as luzes acesas. Sobre a cama.
4. Num canto do labirinto.
5. Próximo à chaminé da casa mal-assombrada.

• ***"Rusty Bucket Bay"***
1. À direita, debaixo d'água, atravessando a cerca.
2. Boiando sobre o caixote na área tóxica.
3. Na bóia na área do tubarão.
4. Na borda, perto da parte esquerda atrás do barco.
5. No centro, na caixa de metal.

• ***"Click Clock Wood"***
1. Durante a primavera, na colmeia.
2. Próxima à entrada, na planta carnívora do topo.
3. Durante o verão, à esquerda da entrada, no canto.
4. Durante o outono, na pilha de folhas entre o início e a flor.
5. Sobre a casa de "Mumbo".

Beast Wars: Transformers

Pular Fases
Durante a partida, dê um pause, segure L2 e aperte rapidamente ↑, ↓, ←, →, ▲, ✖, ✖, ▲, →, ←, ↓, ↑. Feito isso, solte L2 e aperte START em seguida. Agora, com o truque entrando certo, aparecerá a mensagem "Mission Complete", abrindo uma tela onde pode-se escolher salvar o jogo e avançar a fase.

Acione "Power Ups"
Durante a partida, dê um pause, segure L2 e aperte rapidamente ↑, ↓, ←, →, ▲, ✖, ■. Feito isso, despause e continue a aventura cheio de poderes ("Power Ups").

Burning Rangers

Imagens Secretas
Rode o CD do Burning Rangers no seu computador e procure o diretório "Extras".

Escolha "Big"
Na tela de seleção de missões entre o código 3BIG2BPLCK pra escolher "Big" na missão 1.
Na tela de seleção de missões entre o código VZ5BIG5PGW pra escolher "Big" na missão 2.
Obs.: Primeiro é preciso terminar TODAS as 4 missões antes de entrar a "Password".

Escolha "Chris"
Na tela de seleção de missões entre o código DH5CHRIS5H pra escolher "Chris" na missão 1.
Obs.: Primeiro é preciso terminar TODAS as 4 missões antes de entrar a "Password".

Escolha "Iria"
Na tela de seleção de missões entre o código HTL2IRIA5O pra escolher "Iria" na missão 1.
Obs.: Primeiro é preciso terminar TODAS as 4 missões antes de entrar a "Password".

Escolha "Lead Phoenix"
- Na tela de seleção de missões entre o código GS4LEAD2ZU pra escolher "Lead Phoenix" na missão
- Na tela de seleção de missões entre o código 2LEAD6DHUY pra escolher "Lead Phoenix" na missão
Obs.: Primeiro é preciso terminar TODAS as 4 missões antes de entrar a "Password".

Escolha "Tillis Burning Rangers"
Na tela de seleção de missões entre o código NM3TILLIS5 pra escolher "Tillis" e jogar com a música tema de "Burning Rangers".

Teste de Som
Na tela de seleção de missões entre o código NAVIXXTEST.
Obs.: Primeiro é preciso terminar TODAS as 4 missões antes de entrar a "Password".

Fase "Soundtrack"
Na tela de seleção de missões entre o código GFGF5SHOU5 pra jogar na "Space Mission" com a música tema de "Burning Rangers" nas caixas de som.

Chopper Attack
Wild Chopper

Girando o Veículo
Na tela de seleção de helicópteros, antes de escolher sua máquina, aparece uma tela com as estatísticas e uma foto rodando - use o analógico pra girar o veículo.

Seleção de Fases
Na tela com a inscrição "Press Start", aperte C↑ 7 vezes.

Ative o "Presidential Bailout"
Durante a partida, aperte Z+C↑+C↓. Feito isso, acerte um míssil no seu oponente e veja o presidente pular pra fora do avião... Ahhh!

Arma Secreta "Alien Disruptor"
Termine a fase 7 na dificuldade "Expert".

Deathtrap Dungeon

Seleção de Fases
No menu principal, aperte L1, R1, ▲, ▲, ■, ●, R1, L1 e escolha "Load Game".

Einhänder

Naves Secretas
- Termine o jogo na dificuldade "Easy" sem continuar.
- Termine o jogo na dificuldade "Hard" sem continuar.

Modo "Gallery"
Termine o jogo em qualquer nível de dificuldade.

Armas Secretas
- ***"Flash"***

- Fase 3: Após o Sub-Chefe, no corredor que desce, detone o cilindro e destrua TODOS os destroços que começarem a cair. Fazendo tudo corretamente aparecerá a arma secreta.
- Fase 5: No Sub-Chefe, destrua primeiro a "caixa" das costas e os braços do robô. Feito isso o inimigo lançará um caixa vermelha sobre a nave. Destrua-a pra descolar a nave secreta.

- ***"Juno"***

- Fase 4: No submarino, destrua o corpo e depois a torre pra encontrar a arma secreta. Use a "Hedgehog" ou "Grenade" pra facilitar.
- Fase 7: Destrua as 3 naves vermelhas pra descolar a arma secreta.

- ***"Mosquito"***

- Fase 4: Na parte das plataformas, desça e destrua os barris na parte posterior usando a "Grenade" ou "Spreader".

- ***"Python"***

- Fase 5: Espere o tanque GIGANTE aparecer por inteiro ao fundo da tela e destrua-o usando a "Wasp".

Final Fantasy VII

Duplicar Itens
Primeiro consiga uma "matéria amarela" (W-Item). Depois, consiga pelo menos 2 itens iguais para duplicar e, durante a batalha, selecione o "W-Item", escolha o item desejado, aperte ● pra selecioná-lo e ● novamente para usá-lo. Depois, no mesmo item, aperte ● pra selecioná-lo e ✖ pra cancelar o comando.
Obs.: Note que agora a quantidade de itens aumentou em 1. Continue apertando os botões ● e ✖ alternadamente até obter a quantidade desejada.

Forsaken

X-Códigos
Na tela de "Passwords", digite a senha correspondente ao truque desejado.
- "bubbles" ..... Ligar Dicas
- "thefullmonty" ..... Habilita Seleção de Fases
- "iamzeus" ..... Modo "God"
- "titsoot" ..... Com Acesso à "Special Ship", ... Ligue "Adult Textures".
- "lumberjack" ..... Turbina Mísseis
- "jimbeam" ..... Turbina Lasers

F-Zero X

Dificuldade "Master"
Termine os campeonatos "Jack", "Queen", "King", "Joker" nas dificuldades "Novice", "Standard", "Expert" - sempre em 1° lugar.

Acionar "Joker Cup"
Termine os campeonatos "Jack", "Queen", "King" na dificuldade "Standard" - sempre em 1° lugar.

Acionar "X Cup"
Termine os campeonatos "Jack", "Queen", "King", "Joker" na dificuldade "Expert" - sempre em 1° lugar.

Cores Novas
Após a tela de seleção de veículos, quando puder escolher as características (peso, aceleração, etc), segure R e prossiga normalmente.

Girando o Veículo
Após a tela de seleção de veículos, quando puder escolher as características (peso, aceleração, etc), use os botões C↑, C↓, C←, C→ pra girar o veículo.

Todos os Veículos, Pistas e Dificuldades - Fácil
Na tela de seleção de modos, digite: L, Z, R, C↑, C↓, C←, C→, START. Um som diferente confirmará o truque.

Todos os Veículos, Pistas e Dificuldades - Difícil
Termine os campeonatos "Jack", "Queen", "King", "Joker" nas dificuldades "Novice", "Standard", "Expert" - sempre em 1° lugar.

Veículos "SD" ("Super Deformeds")
Na tela de seleção de veículos, segure L, R, C↑, C↓, C←, C→.

Gran Turismo: The Real Driving Simulator

Dinheiro Fácil
Fique vencendo os "Cups" e "Challenges" várias vezes e venda os carros que ganhar de prêmio.

O Melhor Carro
Pra quebrar TODOS os recordes o carro "R33 Skyline GTR V-Spec" da "Nissan" é a melhor opção. Quando todo equipado o carro alcança 941 cavalos de potência se tornando o mais rápido de TODOS os carangos.

Duplicar Equipamentos
1) Compre 2 carros iguais.
2) Compre acessórios e coloque só no 1° carro.
3) Saia da lista de acessórios da garagem.
4) Escolha o 2° carro e cheque a lista (deve estar vazia).
5) Com o 2° carro, entre na corrida.
6) Nas opções do "Qualify", entre no "Machine Setting" e equipe tudo.
7) Saia da corrida e note que os 2 carros estão equipados.

Obs.: Podem ocorrer variações nas partidas.

Pistas Secretas
No "Arcade Mode", em qualquer dificuldade, vença as 4 primeiras pistas nas 3 classes de carro (A, B, C). Feito isso, estarão disponíveis 4 novos circuitos: "Autumn Ring", "Deep Forest", "SSR5", "Grand Valley Speedway".

Carros Secretos
No "Arcade Mode", dificuldade "Easy" vença TODAS as pistas nas 3 classes de carro (A, B, C). Feito isso, estarão disponíveis 4 novos fabricantes: "Austin Martin", "Crysler", "Chevrolet", "XXXX".

XDICAS

Filme do Final
No "Arcade Mode", dificuldade "Normal" vença TODAS as pistas nas 3 classes de carro (A, B, C). Feito isso, ficará disponível a opção "Ending Movie" que mostra o final do jogo no "Arcade Mode".

Modo "Hi-Fi GT"
No "Arcade Mode", dificuldade "Hard" vença TODAS as pistas nas 3 classes de carro (A, B, C). Feito isso, ficará disponível a opção "Hi-Fi GT" que mostra as corridas em alta-resolução rodando à 60 quadros por segundo (o dobro do normal).
Obs.: Rodando em alta-resolução o jogo perde as texturas.

Aula Grátis
Caso esteja com dificuldades para adquirir as licenças, vá para o "Replay Theater" na tela principal e veja os filmes de demonstração. Neles, pode-se conferir como completar as provas.

Ganhe um "Concept Car"
Para ganhar um carro protótipo, entre no "American vs. British" e chegue em 1º lugar no campeonato.

Jeopardy 64

Grana Fácil
Após responder corretamente uma pergunta, aperte L, R, L, L, L, R, R, C↓, C↑.

Mission: Impossible

Encontre "Infogrames Team"
Pra entrar numa festa bem legal, trazendo TODOS os integrantes do "Infogrames Team" como convidados, após terminar o jogo na dificuldade "Possible", espere até que os créditos sumam e, devolta à embaixada, fale com TODOS pra encher sua energia... SMAC!

Acione "Big Feet Mode"
Na tela de seleção de fases, aperte C↓, R, Z, C→, C←. Confirmando o truque, "Ethan" dirá "Ah, that's better."

Acione "Big Head Mode"
Na tela de seleção de fases, aperte C↓, R, C↑, L, C←. Confirmando o truque, "Ethan" dirá "Ah, that's better."

Acione "Kid Mode"
Na tela de seleção de fases, aperte C↓, C↑, R, L, Z. Confirmando o truque, "Ethan" dirá "Ah, that's better."

Acione "Turbo Mode"
Na tela de seleção de fases, aperte C↑, Z, C↑, Z, C←. Confirmando o truque, "Ethan" dirá "Ah, that's better."

Acione "Mini-Rocket Launcher"
Na tela de seleção de fases, aperte R, L, C←, C→, C↓. Confirmando o truque, "Ethan" dirá "Ah, that's better."

Acione "7.65 Silenced Pistol"
Na tela de seleção de fases, aperte C↑, L, C→, C←, C↑. Confirmando o truque, "Ethan" dirá "Ah, that's better."

Acione "9mm Pistol"
Na tela de seleção de fases, aperte R, L, C↓, C↑, C↑. Confirmando o truque, "Ethan" dirá "Ah, that's better."

Acione "Uzi"
Na tela de seleção de fases, aperte C→, C←, C→, C↓, R. Confirmando o truque, "Ethan" dirá "Ah, that's better."

Mortal Kombat 4

Escolha "Goro"
Selecione o botão "Hidden" na tela de seleção de lutadores, então aperte 3 vezes ↑, mova até "Shinnok", aperte Blk e Run.

Escolha "Meat"
Entre no "Group Mode" no modo pra 2 jogadores. Jogue com TODOS os personagens (16 no total) e vença sempre. Feito isso, após vencer com o último personagem, escolha qualquer lutador e note que no momento da luta estará habilitado um esqueleto ensangüentado "Meat".

Escolha "Noob Saibot"
Selecione o botão "Hidden" na tela de seleção de lutadores, então aperte 2 vezes ↑, mova até "Reiko", aperte Blk e Run.

"Fatalities" Automáticos
Ligue os "Fatalities" automáticos no "Cheat Menu". Agora, segure ↓ e aperte HP de basicamente qualquer lugar da tela. Para realizar os "Pit Fatalities", fique próximo ao adversário.
Obs.: NÃO funciona contra "Goro".

Kódigos Mortais
Na tela do "Versus" para 2 jogadores, com os lutadores cara-a-cara, digite os códigos correspondentes ao truque desejado.
Obs.: O jogador 1 escolhe os 3 primeiros símbolos enquanto o jogador 2 escolhe os 3 últimos símbolos.

- 444444 ..... Armado e Perigoso
- 321321 ..... Cabeça Grande
- 010010 ..... Desligar Dano Máximo
- 050050 ..... "Kombat" Explosivo
- 111111 ..... Armas Livres
- 555555 ..... Muitas Armas
- 110110 ..... Dano Máximo e Sem Arremess
- 123123 ..... Sem Pod
- 012012 ..... "Noob Saibo
- 222222 ..... Armas Aleatóric
- 333333 ..... "Randper Komba
- 020020 ..... Chuva Vermelh
- 666666 ..... "Kombat" Silencios
- 100100 ..... Sem Arremess
- 001001 ..... Corrida Ilimitad
- 002002 ..... "Kombat" de Arm

Menu de Truques
Entre no menu de opções, selecione a opção do "Continue" e segure Blk+Run durante 10 segundos.

Seleção de Fases
Na tela do "Versus" para 2 jogadores, com os lutadores cara-a-cara, digite os códigos correspondentes ao truque desejado.
Obs.: O jogador 1 escolhe os 3 primeiros símbolos enquanto o jogador 2 escolhe os 3 últimos símbolos.

- 011011 ..... "Goro's Dungeon
- 022022 ..... "Scorpion's Stage
- 033033 ..... "Elder God Stage
- 044044 ..... "Tomb Stage
- 055055 ..... "Rain Stage
- 066066 ..... "Reptile's Stage
- 101101 ..... "Temple
- 202202 ..... "Living Forest
- 303303 ..... "Prison Stage
- 313313 ..... "Snow Stage

Trocar Roupas
Na tela de seleção de lutadores, segure START e aperte qualquer botão.
Obs.: Alguns lutadores possuem mais roupas que outros.

Namco Museum Vol. 1

X-Truque "Galaga"
Ao iniciar a partida, NÃO atire em nada até que os inimigos façam a ª formação. Feito isso, descarregue tiros e destrua tudo - exceto as naves amarela e azul na 1ª fila da esquerda -. Agora, deixe que as 2 naves fiquem voando e atacando por uns 15 minutos sem dar NENHUM ataque. Então, uma vez que tenha certeza de que as naves NÃO vão mais atirar, siga em frente e destrua-as. Depois disso, com o truque funcionando perfeitamente, NENHUMA nave soltará tiros.

Namco Museum Vol. 2

Seleção de Fases "Grubda"
Na tela do título, segure L1+L2+R1+R2 e aperte START.

Namco Museum Vol. 5

Aumentar Energia "Dragon Buster"
Na tela do título, aperte 10 vezes SELECT e inicie a partida. Feito isso, quando sua energia cair para 32 ou menos, aperte L1+L2 e sua vitalidade será renovada até 128 - gastando 1 crédito.

Seleção de Fases "Grobda"
Na tela do título, segure L1+L2+R1+R2 e aperte START.

Nanotek Warrior

Acionar "Destroy Obstides"
Durante a partida, dê um pause e aperte ■, ●, R2, R2, ←, ↑, ↓, ✖.

Acionar "Shield Recharge"
Durante a partida, dê um pause e aperte SELECT, ●, →, ↑, ↑, L1, L1, ✖.

Acionar "Speed Boost"
Durante a partida, dê um pause e aperte ●, ■, ●, ■, ▲, ▲, ▲, ✖.

Acionar "Super Stop"
Durante a partida, dê um pause e aperte ▲, ←, ▲, →, ▲, ↑, ▲, START.

Acionar "Camera Lock"
Durante a partida, dê um pause e aperte ●, ■, ▲, ▲, ●, ■, ▲, START.

Acionar "Change Obstides & Enemy Positions"
Durante a partida, dê um pause e aperte R1, R1, ↑, ●, ■, ▲, L2, ✖.

Acionar "Crazy 1st Person View"
Durante a partida, dê um pause e aperte ▲, ●, ■, ■, ▲, ▲, SELECT, START.

Acionar "Random Curving"
Durante a partida, dê um pause e aperte ●, SELECT, ←, ■, ■, ↓, ↑, ✖.

Acionar "Power Up Weapon"
Na tela de "Passwords", digite: ✖, ■, ▲, ●, ■, ●, ✖, ▲, ✖.

Off-Road Challenge

Largada Rápida
Na largada, comece a acelerar pouco antes as palavra "Set" aparecer.

Pista Secreta "El Cajon"
Na tela de seleção de pistas, segure ↑ e aperte L+R simultaneamente. Feito isso, deixe o cursor sobre "El Paso", segure Z e aperte o botão de "Gas".

Pista Secreta "Flagstaff"
Na tela de seleção de pistas, segure ← e aperte L. Feito isso, deixe o cursor sobre "Mojave", segure Z e aperte o botão de "Gas".

Pista Secreta "Guadalupe"
Na tela de seleção de pistas, segure ↓ e aperte R. Feito isso, deixe o cursor sobre "Vegas", segure Z e aperte o botão de "Gas".

Veículos Secretos "Monster Trucks"
Na tela de seleção de veículos, aperte o botão C respectivo à posição do veículo desejado e aperte-o novamente pra acionar a máquina secreta:
- "4x4 Monster": C↑
- "Punisher": C↓
- "Thunderbolt": C←
- "The Crusher": C→

SaGa Frontier

Itens do Montão
Siga até o "SCRAP", vá para o "Junk Shop" e escolha a opção "Buy". Feito isso, pegue os itens, volte ao vendedor, use a opção "Shell" (tendo qualquer item desejado pelo vendedor, menos "Repair Kit"). Então, selecione a opção para vender, selecione o item e anule em seguida. Agora, vá até o lixo e note que os itens voltaram intactos.
Obs.: Repita a operação quantas vezes quiser.

Super Mario 64

Segure o Boné
Na fase 13, do gelo, suba até a cabeça do boneco de neve e deixe que ele o derrube, perdendo seu boné. Agora, pegue o "Warp" embaixo da árvore próxima da água e siga até o local onde o boné caiu. Note que Mario está usando o boné e poderá pegar outro, segurando-o com as mãos. Repita o procedimento até o truque dar certo!

Tenchu

Armas Secretas
Na tela de seleção de armas, segure R1 e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■, ▲.

Renovar Energia
Pause a partida e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■, ▲.

Para anunciar, ligue 829 1159 com Lourdes

TILT'S
GAME LOCADORA

TILT'S 1
Av. do Imigrante
Japonês, 93 S. L.
Tel.: (011) 843 9021

TILT'S 3
Av. Jabaquara, 1469 Lj. 21 -
Tel.: (011) 5583 3468

TILT'S 5
Pca. da Liberdade, 75
Shopping Liberdade
1º andar, Loja 27/28
Tel.: (011) 239 0099
Ramal 127/128

Vendas & Locações

32X - 3DO
SATURN
MASTER SYSTEM
PLAY STATION
NEO GEO CD
NINTENDO 64
MEGA DRIVE
GAME BOY
SUPER NES
PC ENGINE PLAYDIA
GAME GEAR
NEO GEO
JAGUAR

Salão de Jogos

XDICAS

Carga Máxima
Na tela de seleção de armas, segure L1 e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■, ▲.

Seleção de Fases
Na tela de seleção de missões (que aparece após terminar a fase), segure R2 e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■, ▲.

Mais Armas
Na tela de seleção de armas, segure L2 e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■, ▲.

The King of Fighters 97

Lutadores Secretos
Em qualquer modo de jogo, na tela de seleção de lutadores, aperte L1, L2, R1, R2 simultaneamente pra acionar 5 personagens na versão "Orochi": "Chris", "Iori", "Leona", "Shermie", "Yashiro".

Escolha "Kyo 94"
Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre "Kyo", segure START e aperte ●.

Escolha "Orochi"
No "Practice Mode", na tela de seleção de lutadores, aperte L1, L2, R1, R2 simultaneamente 2 vezes.

The King of Fighters 97

Escolha "Orochi"
No "Practice Mode", entre o truque para obter os 5 lutadores secretos e, depois, segure R, L, B, Y, Z durante 3 segundos.

Escolha "Orochi Iori"
Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre "Iori", segure START e aperte ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, A+X.

Escolha "Orochi Leona"
Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre "Leona", segure START e aperte ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, B+Y.

Escolha "Orochi New Team"
Na tela de seleção de lutadores, deixe o cursor sobre "Leona", segure START e aperte ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, B+Y. Feito isso, volte a tela de seleção de lutadores, segure START e aperte ↑, ←, ↓, →, ↑, ↓, B+X.

Finais Fáceis
Termine o jogo em qualquer dificuldade e entre no "Options". Agora, note que está habilitada a opção "Demo Select" pra visualizar TODOS os finais de jogo.

Theme Hospital

X-Passwords - "Easy"
Fase 2 ("Frimpton O.S."): ✖●■▲▲●■✖
Fase 3 ("Large Chester"): ●●▲■✖▲●▲
Fase 4 ("Frimpton-On-Sea"): ■▲●■✖✖▲●
Fase 5 ("Simpleton"): ●▲■●✖▲●■
Fase 6 ("Festering-On-The World"): ■▲■●✖■✖●
Fase 7 ("Greenpool"): ■▲▲●✖■▲●
Fase 8 ("Manquay"): ✖▲■●▲●■✖
Fase 9 ("Eastville"): ▲■✖▲●✖▲■
Fase 10 ("Eggsenham"): ●■✖▲■✖●■
Fase 11 ("Croaking"): ▲●■●▲■●✖
Fase 12 ("Battenburg"): ●■✖✖■●■▲

TOCA Touring Car Championship

X-Truques
Coloque no local do nome de seu piloto um dos códigos a seguir pra descolar truques maneiros.
Obs.: Confirmando o macete, o narrador "Tiff Needell" dirá "Cheat Mode Enabled".

- JHAMMO ..... Todas as Pistas
- CMGARAGE ..... Carros Extra
- CMNOHITS ..... Sem Colisões
- CMCOPTER ..... Visão do Helicóptero
- CMCHUN ..... Visão do "Kart"
- CMSTARS ..... Céu Estrelado
- CMTOON ..... Horizonte "Cartoon"
- CMMICRO ..... Visão "Overhead"
- CMDISCO ..... Neblina Colorida
- CMLOGRAV ..... Baixa Gravidade
- CMRAINUP ..... Chuva Sobe
- XBOOSTME ..... Dobra Velocidade do Carro
- CMFOLLOW ..... Visão Lateral
- CMMAYHEM ..... Pilotos Agressivos
- CMHANDY ..... Alterar Derrapagens

Turbo Prop Racing

Acionar "All Boats"
Na tela de escolha do nome do jogador, escreva "_BOA".

Acionar "Hurricane Boat"
Na tela de escolha do nome do jogador, escreva "HURR".

Acionar "Day Tracks"
Na tela de escolha do nome do jogador, escreva "_DAY".

Acionar "Duck Cheat"
Na tela de escolha do nome do jogador, escreva "_QAK".

Acionar "Finishes Race"
Na tela de escolha do nome do jogador, escreva "WINR".

Acionar "Fractal Tracks"
Na tela de escolha do nome do jogador, escreva "FRAC".

Acionar "Mirror Tracks"
Na tela de escolha do nome do jogador, escreva "RRIM".

Acionar "Night Tracks"
Na tela de escolha do nome do jogador, escreva "_NIT".

Acionar "All Streams"
Na tela de escolha do nome do jogador, escreva "_STR".

Vigilante 8

Avalanche no "Ski Resort"
Derrube as 3 árvores ao lado e ocorrerá uma avalanche. Pode-se fazer isso até quando há outras pessoas no local.

Carros Secretos e Mapas
Pra acionar 4 carros secretos: "The School Bus", "The Manta", "The Semi-Truck", "UFO Van".
Termine o jogo, encontrando e vencendo os veículos secretos espalhados pelo mapa no modo "Arcade". Depois, pra verificar quais personagens já estão acionados no truque, entre no "Options" e depois no "Game Status". Então, conforme terminar com os carangos, novos segredos são acionados.

Troque a Trilha Sonora
Pra escutar outras músicas, após iniciar uma fase, retire o CD do jogo e coloque outro de música no lugar.

X-Truques
Na tela de "Passwords", escreva:
- HARDEST OF ALL: Dificuldade "Super Premium Hi Octane"
- I WILL NOT DIE: Invencibilidade
- REDUCE GRAVITY: Reduzir Gravidade
- SAME CHARACTER: Personagens Iguais no "Two-Player Mode"
- GO SIGHTSEEING: Sem Inimigos
- MONSTER WHEELS: Pneus "Monster Truck"
- DEADLY MISSILE: "Homing Missiles" Poderosos
- WMNNWLHTSCUCLH: Personagens, Fases

X-Passwords
Aqui estão as "Passwords" com TODOS os personagens no "Quest Mode" passando com "Objective Met":

"VIGILANTES"
- "Chassey Blue":
  - Missão 1: AOGIKYFGQQTWGA
  - Missão 2: YMBEJEOPDHYHZV
  - Missão 3: RIPJNYEPGFPJAI
  - Missão 4: HGFTDDNMUBXRLV
- "Slick Clyde":
  - Missão 1: TNLCROHSQAZDMQ

- Missão 2: QDANNFHMSLBMWF
- Missão 3: FYLYRFKEAHGGAW
- Missão 4: OIRYEEBGDBNHBJ

- "Shiela":
  - Missão 1: EDAOHLJIOUEDBA
  - Missão 2: HSDNTZSGVOGCLP
  - Missão 3: NTWZYUQSPXMHMB
  - Missão 4: BXINCWNWGCQVJF
- "John Torque":
  - Missão 1: WSLZFBNQDTFDBF
  - Missão 2: BXNJRYSXTYACKE
  - Missão 3: IBXGFDQBSNISJQ
  - Missão 4: ZCTEAFJVMNDJUT
- "Dave":
  - Missão 1: PYQXPDUMJNBOUP
  - Missão 2: OULIUZTJHPKWTD
  - Missão 3: QYDJBUYBZTEUQC
  - Missão 4: WMNNWLHTSCUCLH
- "Convoy":
  - Missão 1: AIHJZNIFPZNFWA
  - Missão 2: UKXCXCOAIGOKVH
  - Missão 3: KHREIWYIZREYHK
  - Missão 4: VSNKJVURSUNRWX

"COYOTES":
- "Loki":
  - Missão 1: THLOHJWURONKLQ
  - Missão 2: VIBWYIVGOPAUWX
  - Missão 3: CEJMULWPCYYAVS
  - Missão 4: PGGOVIUNUQEIVU
- "Houston 3":
  - Missão 1: BDPTGXUBXOCCKE
  - Missão 2: GCTPCXCCIWXVUJ
  - Missão 3: NXJFNPZXRAAGMB
  - Missão 4: DTQQSKTRYIHGEN
- "Boogie":
  - Missão 1: FOJGCRHLWMUQZV
  - Missão 2: DRFIQVOUYIHGEN
  - Missão 3: WCHPZDGBCYEDBF
  - Missão 4: JHAZRUUMTLUYBG
- "Beezwax":
  - Missão 1: YUYFNKTAQGLNYW
  - Missão 2: TXXKKGEWRONKLQ
  - Missão 3: KHUSNNWJXORZHK
  - Missão 4: UIBRJCCYSARVH
- "Molo":
  - Missão 1: EDDNXIAPNTRDBA
  - Missão 2: ITAHZJRMYTLSJQ
  - Missão 3: NPRJUYRYRAAGMB
  - Missão 4: AKFQPUISMWAHWA
- "Sid Burn":
  - Missão 1: LPHPMMDNMPEMVB
  - Missão 2: PEONQGUNUQEIVU
  - Missão 3: XOKIXDXBKQRFOJ
  - Missão 4: OYROHGBDNLSJSI

Movimentos Especiais

- "Turbo"

↑↑↑+Fire Machine Gun (1 "Missile")

- "Sky Hammer Mortar: Turtle Turnover"

↓↓↓+Fire Machine Gun (2 "Shells")

- "Bull's Eye Rockets: Stampede"

↑↓↑+Fire Machine Gun (1 à 5 "Rockets")

- "Bruiser Cannon: Cow Puncher"

↓↑↓+Fire Machine Gun

- "Interceptor Missiles: Halo Decoy"

↑↑↓+Fire Machine Gun (2 "Missiles")

- "Roadkill Mines: Cactus Patch"

←→↑+Fire Machine Gun (1 à 6 "Mines").

Wetrix

Faça Ondas

Na tela do menu principal, enquanto escolhe o modo de jogo, segure C↑ para que uma estaca caia na água. Feito isso, segure o C↑ ou C↓ e use o analógico pra controlar os efeitos na água. ***Obs.: Só funciona quando o fundo de tela verde.***

Seleção de "Floors"

Termine TODOS os 16 "Rounds" do "Practice" (8 1UP/CPU, 8 1UP). Feito isso, note que o fundo fica vermelho, acionando no "Options" a opção "Floor".

Transforme as Peças

Pra trocar as peças em T e L para Triângulos, Barras e Quadrados, complete TODOS os 16 "Rounds" do "Practice". Feito isso, consiga um "OK" em TODOS os modos, exceto "Practice" e "Multiplay". Agora, com o fundo de tela verde, aparecerá um "cara azul" representando as novas peças - clique nele pra acionar um "pato" e encarar os novos desafios.

World Cup 98

Time Secreto "Creations"

Após escolher seu time, na tela de customização - escalação, tática, etc -, escreva "BuryFC" no lugar no nome de qualquer jogador e veja que o time da Inglaterra ("England") teve seus atletas trocados. Agora são TODOS integrantes da equipe "Creations" - produtora do jogo.

Acione "World Cup Classics"

Termine o modo "World Cup" - vencendo o troféu. ***Obs.: Pode-se gravar o truque no "Controller Pak".***

Efeitos Sonoros nas Comemorações

Após os gols, durante as comemorações, aperte os botões A, B, C← ou C↓ pra escolher os efeitos sonoros diferentes.

Nintendo Power Line .....
.....(011) 814 8505
Sega Tec Toy Hot Line.....
.....(011) 861 3533

Para anunciar, ligue 829 1159 com Lourdes

PAPAGAMES

Locação e Vendas

- Atendimento de qualidade
- Muitos títulos à disposição
- Playgame de Videogames e Arcade
- Sempre os últimos lançamentos
- Acessórios para encrementar suas partidas

* Venha conferir!

JAN KEN PÔ
PAPAGAMES
NAOSHY'S
AI KO DE SHO

Despachamos para todo Brasil via Sedex

Rua Valdemar Martins, 350
Fone: (011) 857 0069
Casa Verde - São Paulo - SP

Códigos Especiais

GameShark Pro

Action Replay

Hi-Octane — PlayStation

Infinito "Ammo"	80160eec27ff
	801614bc27ff
	801616ac27ff
	801610dc27ff
	80160cfc27ff
Infinito "Armor"	80160eee27ff
	801614be27ff
	801616ae27ff
	801610de27ff
	80160cfe27ff
Infinito "Fuel"	80160eea27ff
	801614ba27ff
	801616aa27ff
	801610da27ff
	80160cfa27ff
Máximo "Boost"	8015cd060003
	80158eea0003
	801594c60003
	801570d60003
	801578420003
	80138a3a0003
	801595f20003
	8015807a0003
Máximo "Mini-Gun"	8015cdce0003
	80158fb20003
	8015958e0003
	8015719e0003
	8015790a0003
	80158b020003
	801596ba0003
Máximo "Missiles"	8015cd6a0003
	80158f4e0003
	8015952a0003
	8015713a0003
	801578a60003
	80158a9e0003
	801596560003
	801590de0003
Sem Danos na Tela	80160ea00000
	801614700000
	801616600000
	801610900000
	80160cb00000
Ter "Mini-Gun Coolant"	8015cdae0000
	80159f920000
	8015956e0000
	8015717e0000
	801578ea0000
	80158ae20000
	8015969a0000
	801591220000

Megaman 8: 10th Aniversary Edition — PlayStation

"Astro Crush"	801b1ed00001
"Flame Sword"	801b1ec80001
"Flash Bomb"	801b1eb40001
"Homing Sniper"	801b1ecc0001
"Ice Wave"	801b1ebc0001
"Mega Ball"	801b1eb00001
"Thunder Claw"	801b1eb80001
"Tornado Hold"	801b1ec00001
"Water Balloon"	801b1ec40001
Infinito "Astro Crush"	801b1ed22800
Infinito "Flame Swords"	801b1eca2800
Infinito "Flash Bombs"	801b1eb62800
Infinito "Homing Snipers"	801b1ece2800
Infinito "Ice Waves"	801b1ebe2800
Infinito "Mega Balls"	801b1eb22800
Infinito "Thunder Claws"	801b1eba2800
Infinito "Tornadoes"	801b1ec22800
Infinito "Water Balloons"	801b1ec62800

Megaman X4 — PlayStation

Vidas Infinitas	801722040002

Mortal Kombat 3 — PlayStation

Infinito "Health" / J1	801cbc3800a6
Infinito "Health" / J2	801cbc9000a6

Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero — PlayStation

Vidas Infinitas	800d7d480002

Mortal Kombat Trilogy — PlayStation

Infinito "Health" / J1	8003219e00a6
Infinito "Health" / J2	8003231600a6
Sem Energia / J1	8003219e0000
Sem Energia / J2	800323160000
Versão 1.1	
Infinito "Health" / J1	8003214600a6
Infinito "Health" / J2	800322be00a6
Sem Energia / J1	800321460000
Sem Energia / J2	800322be0000

Motor Toon Grand Prix — PlayStation

"Motor Toon GP R"	800e45780501
Personagens Extra	800e45740501
Pistas Extra	300e4575000a
"Tank Combat/Submarine X"	800e45760501

N20: Nitrous Oxide — PlayStation

Vidas Infinitas / J1	8011b3540103
	8011b36c0103

Namco Museum Vol. 1 — PlayStation

Vidas Infinitas "Pac-Man"	801177ec0003
Infinito "Ships Bosconian"	8015728c0003

Namco Museum Vol. 2 — PlayStation

Vidas Infinitas ("Super Pac-Man")	801e1006020
Vidas Infinitas ("Xevious")	80196e48000
Vidas Infinitas ("Xevious")	801de9bcff0
Vidas Infinitas ("Dig Dug")	80125418000
Vidas Infinitas ("Galaxian")	8010ec04000
Vidas Infinitas ("Ms. Pac-Man")	80135960000
Vidas Infinitas ("Phozon")	80168d4c030

Namco Museum Vol. 4 — PlayStation

Infinito "Health" ("Genji"/"Heike")	800a01bc320
Vidas Infinitas ("Ordyne")	800c55c8000
Vidas Infinitas ("Pac-Land")	80058054030

Nanotech Warrior — PlayStation

Infinito "Armor"	800cac80100

NBA Fastbreak 98 — PlayStation

Time Visitante Marca 0	800eb234000
Time Visitante Marca 150	800eb234009
Time de Casa Marca 0	800eb230000
Time de Casa Marca 150	800eb230009
Infinito "Creation Points"	8016880c01c

NBA Hangtime — PlayStation

Time Visitante Marca 0	8007323c000
Time de Casa Marca 0	8007323e000

NBA In The Zone 2 — PlayStation

Time Visitante Marca 0	8006ed7e000
Time Visitante Marca 0	8006ed84000
Time de Casa Marca 0	8007126c000
Time de Casa Marca 0	8006ebf0000

NBA Jam — PlayStation

Time Adversário Marca 0	8007d09c000

NBA Jam Extreme — PlayStation

Time Visitante Marca 0	d00a2280000
	800a2280000
	d00a2280000
	800a2280000
Time de Casa Marca 0	d00a227c000
	800a227c000
	d00a227c000
	800a227c000

Need For Speed II — PlayStation

Veículo e Pista Extra	800e292a080
"Engine Upgrade"	80035b80000

Need For Speed III: Hot Pursuit — PlayStation

Todos os Veículos / Pistas	80125f10fff
Começa na "Lap 4" ("Tournament")	d011dd30000
	8011dd30000
*"Enable Diablo"	80043930010

Obs.: Só para versão 2.0 do "GameShark".

Need For Speed: V-Rally — PlayStation

Infinito "Credits"	800baca40009

Nightmare Creatures — PlayStation

Infinito "Credits"	800cc0060009
"Pistol"	800cc0720009
"Dynamite"	800cc0620009
"Freeze"	800cc0600009
"Berzerker"	800cc06a0009
"Chaos"	800cc0700009
"Fire Bombs"	800cc0660009
"Flash"	800cc0640009
"Healing"	800cc06e0009
"Multi-Gun"	800cc0680009
"Proximity Mines"	800cc05c0009
"Repulsive Smoke"	800cc05e0009
"Super Healing"	800cc06c0009

Overblood — PlayStation

Infinito "Health"	800cf8f40064
"Emergency Spray"	800ef5340001
"Hand Gun"	800ef5080001
"Laser Knife"	800ef4ec0001
"Stun Gun"	800ef5180001
"Anti-Gravity Device"	800ef4f00001
"Broken Thermostat"	800ef4fc0001
"Capsule"	800ef5040001
"Chemicals Bottle"	800ef5000001
"Identification Card"	800ef54c0001
"Iron Rods"	800ef5140001
"Memo"	800ef4e80001
"Memory Chip"	800ef4e00001
"Metal Grate"	800ef51c0001
"Oil Container"	800ef4f80001
"Red Card"	800ef5280001
"Sample Case"	800ef4f40001
"Silver Key"	800ef50c0001
"Allen Wrench"	800ef5380001
"Burner"	800ef5200001
"Charged Battery"	800ef5480001
"Compact Data Disc"	800ef52c0001
"Dead Battery"	800ef5440001

Virtua Cop — Saturn

"Machine Gun" / J1	1606a3ae5dac
"Machine Gun" / J2	1606a3fe5dac
Infinito "Bullets" / J1	1606a3e80006
Infinito "Bullets" / J2	1606a3980006
Infinito "Health" / J1	160579520505
Infinito "Health" / J2	160579120505

Virtua Fighter — Saturn

Enable Code (Must Be On)	0601edce0009
Infinito "Health" / J1	16092072ffff
Infinito "Health" / J2	160940ceffff

Virtua Fighter 2 — Saturn

Permite Luta "Out Of Ring"	160e0068004f
Infinito "Health" / J1	160621b800a0
Tempo Infinito	160e00320782
Pouco "Gravity"	160e007a0024
"Super Kick"	160e007c0000
Jogar "Bonus Level 10"	160e00020a0a
Jogar "Under Water"	160e00380010

Virtua Fighter Kids — Saturn

Infinito "Health" / J1	1604597400a0
Infinito "Health" / J2	16046a7400a0

Virtua Fighter Remix — Saturn

Infinito "Health" / J1	1609207200a0
Jogar "Bonus Level"	1609ea900909

VR Soccer — Saturn

Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000
Time B Marca 0	1608ddde0000

Warcraft II: The Dark Saga — Saturn

Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000
Infinito "Lumber" ("Humans")	160d560a270f
Infinito "Gold" ("Humans")	160d564a270f
Infinito "Oil" ("Humans")	160d568a270f
Infinito "Lumber" ("Orcs")	160d5606270f
Infinito "Gold" ("Orcs")	160d5646270f
Infinito "Oil" ("Orcs")	160d5686270f

Wing Arms — Saturn

Infinito "Credits"	160654dc0009
Infinito "Missiles"	160659320064
Ter "Rapid Missile Fire"	160659260004
Infinito "Armor"	160659360035
Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000

World Series Baseball 2 — Saturn

Time Visitante Vence	160f41ba0032
Time de Casa Vence	160f419a0032
Time Visitante Vence	102f003e0032
Time de Casa Vence	102f001e0032

WWF In Your House — Saturn

Infinito "Health" / J1	16030de00055
Infinito "Health" / J1	16030de20055
Infinito "Health" / J2	16030e00oo55
Infinito "Health" / J2	16030e020055
Sem "Health" / J2	16030e000000
Sem "Health" / J2	16030e020000

Banjo-Kazooie — Nintendo 64

"Must Be On"	de0004000000
	8124c9d81700
	812876a41700
	812d3dc01300
Vidas Infinitas	80385f8b0009
Infinito "Eggs"	80385f670063
Infinito "Red Feathers"	80385f6f0063
Infinito "Gold Feathers"	80385f730063
Infinito "Air"	81385f8e0e10

Obs.: Requer Keycode "Diddy Kong Racing"

Bust-A-Move 2: Arcade Edition — Nintendo 64

Infinito "Credits"	801201710005

Chopper Attack — Nintendo 64

Infinito "Armor"	811296c80045
Infinito "Fuel"	81129726ffff
Infinito "Weapon 1st Position"	8012943b0063
Infinito "Weapon 2nd Position"	8012943f0063
Infinito "Weapon 3th Position"	801294430063
Ter "Gun Four-Way Shot"	801297230004

Mike Piazza's Strike Zone — Nintendo 64

Time Visitante Marca 0	801606b50000
Time Visitante Marca 30	801606b5001e
Time de Casa Marca 0	801606b70000
Time de Casa Marca 30	801606b7001e
Infinito "Balls"	801606d00000
Infinito "Strikes"	801606d10000

Mission: Impossible — Nintendo 64

Infinito "Uzi"	800a8ea70063
	800a8ea50002
Infinito "Ammo"	800a8ea70063
	800a8eb70063
	800a8ec70063
	800a8ed70063
	800a8ee70063
	800a8ef70063
Infinito "Health"	810862b2ffff

Mortal Kombat 4 — Nintendo 64

99 Wins / J1	800fe27f 0063
Infinito "Credits"	800493bf 00ff
Tempo Infinito	8010511b 0063
1 "Round" Vence / J1	d01050f3 0000
	801050f3 0001
Escolha "Goro" / J1	800fe293 000f
Escolha "Noob Saibot"	800fe293 0011
Infinito "Health" / J1	810fe0d80001
	810fe0da0000
Infinito "Health" / J2	81126f540001
	81126f560000

Off-Road Challenge — Nintendo 64

Infinito "Turbos"	80103ebb000a
Sempre 1° Lugar	80103c570000
Máximo "Acceleration"	8012c49f000a
Máximo "Shocks"	8012c4a7000a
Máximo "Nitros"	8012c49b000a
Máximo "Speed"	8012c4a3000a
Máximo "Tires"	8012c4ab000a

Quest 64 — Nintendo 64

Todos os "Elements"	8107baa43232
	8107baa63232
Infinito "Health"	8107ba8401f4
	8107ba8601f4
Infinito "Magic Points"	8107ba8801f4
	8107ba8a01f4
"Super Defense"	8107ba8c01f4
"Super Agility"	8107ba8e01f4

LEGENDA
Jogador 1 - J1 — Botão GS - GS
Jogador 2 - J2

Atenção

Os códigos são 100% oficiais, cedidos pela própria "Interact Accessories", fabricante do "GameShark". As senhas NÃO funcionam sem o aparelho e NÃO garantimos a compatibilidade com produtos piratas. Na Europa e Japão o acessório recebe o nome de "Pro Action Replay" ou "Game Killer". Os títulos dos jogos estão conforme os dados das versões dos EUA.

TRAMA

DIRETORES
Ruy Pereira
Ethel Santaella

GAME-X

REDAÇÃO
Editor Executivo
Darius Roos
Direção de Arte
Dawis Roos
Ilustração
Eduardo Mendes
Diagramação
Dawis Roos
Produtor Gráfico
Álvaro Corrêa
Assistente de Produção
Íris Viana
Mauricélio F. Paiva
Pilotos e Textos
Áthila Rebêlo Roos
Vinicius Rolla Marques
Scanner
Edilson Gedo Cavalheiro
Wagner Fernandes Nunes
Agradecimentos
Eduardo Trivela
Rosa Arrais

DEPARTAMENTO COMERCIAL
Diretor
Ruy Pereira

ASSINATURAS & NÚMEROS ATRASADOS
Tel.: (011) 822 1333
Coordenadora
Luzia Begalli

GAME-X (ISSN 1413-6023)
é uma publicação mensal
da Trama Editorial Ltda.
Administração, Redação,
Assinaturas e Publicidade:
R. Comendador Miguel Calfat, 421
04508-010 São Paulo - SP
Tel.: (011) 829 1159
Fax: (011) 829 2266

NOSSAS PUBLICAÇÕES
GAME-X - Videogames e PC
ESPECIAL GAME-X - Videogames e PC
DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games
SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs
MÃE, você e *seu filho* - Feminina
GRAVIDEZ *Passo a Passo* - Feminina
GUITAR PLAYER - Musical
TEENTAÇÃO - Juvenil
TEENTAÇÃO ESPECIAL - Juvenil

Trama na Internet: e-mail
tramaeditorial@guitarplayer.com.br

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

Ilustração de Capa: Nilson Cardoso de Sá

RANKING

- X-Aprovado (Ação/2D)
- Hero ..... Atari
- Keystone Capers ..... Atari
- Ninja Gaiden ..... Nint
- Megaman 2 ..... Nint
- Bionic Commando ..... Nint
- G.I. Joe ..... Nint
- Keinseiden ..... MasterSy
- The Revenge of Shinobi ..... Mega
- Super Castlevania IV ..... Super
- Super Ghouls and Ghosts ..... Super

Fonte: GAME-X (Jogos inesqueciveis).

Jogo	Sistema	Recorde	Jogador	Meses
1080º Snowboarding	Nintendo64	Contest: 123.625	Crazy Cow Team	2
1080º Snowboarding	Nintendo64	Crystal Lake: 1'03"16	Crazy Cow Team	2
1080º Snowboarding	Nintendo64	Half Pipe: 44.379	Marcel Salvador	1
Ace Combat 2	PlayStation	Gambit - Total: 0'23"86	Vantuir Baltt Ferreira	3
AeroFighters	PlayStation/Saturn	Arcade Mode: 650.380 (Sem Continuar)	TRB	2
AeroFighters	PlayStation/Saturn	Time Trial 1P: 1'25"94	TRB	2
AeroFighters	PlayStation/Saturn	Time Trial 2P: 1'19"19	TRB+Leandro de Souza	2
Alien 3	MegaDrive/SuperNES	2.901.930	TRB	2
Arrow Flash	MegaDrive	870.030	Dionísio Cason	1
Auto Destruct	PlayStation	1º Fase: 1'18"79	Vantuir Baltt Ferreira	3
Automobile Lamborghini	Nintendo64	1º Pista - Lap: 0'32"44	Gouring Weindler	3
Automobile Lamborghini	Nintendo64	Arcade Basic: 6'14"48	Eberlon Carvalho Gonçalves	2
Automobile Lamborghini	Nintendo64	Arcade Pro: 9'32"39	Super Batata Games	4
Ayrton Senna's Kart Duel	PlayStation	OO! Matsuda - Lap: 0'21"25	Equipe Metroid	5
Ayrton Senna's Super Monaco GP 2	MegaDrive	Interlagos - Lap: 0'46"94	Equipe Power Games	4
Battle Arena Toshinden 3	PlayStation	Best Time: 5'38"63	Equipe Power Games	1
Beauty and the Beast: Roar of the Beast	Mega	59.550	TRB	2
Beauty and the Beast: The Belle's Quest	Mega	36.790	TRB	2
Bust-A-Move: Dance & Rythim	PlayStation	Practice - Dance: 172.399	Equipe Mistério	1
Bust-A-Move: Dance & Rythim	PlayStation	Practice - Total: 300	Equipe Mistério	1
Captain Commando	SuperNES	155.710	Equipe Metroid	2
Castlevania: Symphony of the Night	PlayStation	407,4%	Jaques Dilan Pavan	1
Chameleon Twist	Nintendo64	Jungle Land: 02"26	Alpha Games	2
Chameleon Twist	Nintendo64	Training 1: 00"08"93	Alpha Games	2
Comix Zone	MegaDrive	6.895.750	Jackson L. Santos	2
Contra: Legacy Of War	PlayStation/Saturn	144%	TRB	2
Cool Boarders 1	PlayStation	9.999.999	Legion Gamers	3
Cool Boarders 2: Killing Session	PlayStation	Best Time: 0'59"697	Equipe Metroid	2
Cool Boarders 2: Killing Session	PlayStation	Contest - Stadium Kicker: 1.390	Vantuir Baltt Ferreira	3
Cool Boarders 2: Killing Session	PlayStation	White Resort - Best Time: 1'17"385	Humilhation Team	3
Crash Bandicoot 2: Cortex Strike Back	PlayStation	144%	Equipe Perfect	6
Croc: Legend of the Gobbos	PlayStation/Saturn	100%	Legion Gamers	3
Cruis'n USA	Nintendo64	Coast-To-Coast: 18'48"23	Equipe Power Games	2
Cruis'n USA	Nintendo64	Golden Gate Park: 1'27"97	Dupra MM & GU	2
Cutthroat Island	MegaDrive/SuperNES	63.592	TRB	2
Darkstalkers: Night Warriors	PlayStation/Saturn	3.428.000	Jaques Dilan Pavan	1
Daytona USA	Saturn	Beginner - Lap: 0'16"03	Fernando H. M. de Lima	4
Daytona USA	Saturn	Beginner - Total: 2'15"89	TRB	2
Daytona USA: CCE	Saturn	Three Seven Speedway - Lap: 0'14"59	TRB	2
Daytona USA: CCE	Saturn	Three Seven Speedway - Total: 2'01"85	TRB	2
Dead or Alive	PlayStation/Saturn	Survival: 220	Jaques Dilan Pavan	1
Dead or Alive	PlayStation/Saturn	Time Attack: 00"14"80	Jaques Dilan Pavan	1

Jogo	Sistema	Recorde	Jogador	Meses
Porsche Challenge	PlayStation	Stuttgart - Lap: 00'39"4	Equipe Mistério	3
Porsche Challenge	PlayStation	Stuttgart - Total: 02'00"4	Equipe Cobra	1
Rage Racer	PlayStation	Mythical Coast - Lap: 0'47"293	Equipe Droid's	3
Rage Racer	PlayStation	Mythical Coast - Total: 2'24"418	Equipe Droid's	3
Rage Racer	PlayStation	Todos os Troféus	Legions Gamer's	3
Raiden Trad	MegaDrive/PlayStation	2.079.250	TRB	2
Rally Cross	PlayStation	Oasis - Lap: 0'29"96	Stélio Motta	2
Rally Cross	PlayStation	Oasis - Total: 2'41"10	Stélio Motta	2
Ray Tracers	PlayStation	Circuit - Lap: 00'50"46	Equipe Droid's	3
Ray Tracers	PlayStation	Circuit - Total: 2'35"49	Equipe Droid's	3
Real Bout: Fatal Fury	NeoGeo/PlayStation/Saturn	2.397.300	Hugo Rafael S. Pompiani	2
Real Bout: Fatal Fury	NeoGeo/PlayStation/Saturn	Survival: 507	Equipe Power Games	1
Resident Evil 1	PlayStation/Saturn	T: 0:16'08 (05 "Saves")	Equipe Power Games	4
Resident Evil 1: Director's Cut	PlayStation	T: 0:54'00" (Sem Gravar)	Dupra MM & GU	2
Resident Evil 2	PlayStation	T: Claire B - 1:50'17" (Sem Gravar)	Super Batata Games	5
Resident Evil 2	PlayStation	T: Leon A - 0:13'31" (Sem Gravar)	Equipe Power Games	1
Ridge Racer Revolution	PlayStation	Lap: 0'38"00	Humilhation Team	3
Ridge Racer Revolution	PlayStation	Total: 2'12"890	Equipe American Games	3
Ridge Racer	PlayStation	Lap: 0'37"033	Equipe Metroid	2
Road Rash 1	3DO/PlayStation/Saturn	The City: 02"24"11	Equipe Metroid	2
Road Rash 2	MegaDrive	Alaska: 01'53"5	TRB	2
Road Rash 3D	PlayStation	Devileys 1: 01'02"4	Fissura Games	1
Running High	NeoGeo/PlayStation/Saturn	1.416.280 (Sem Continuar)	Jackson L. Santos	2
Samurai Showdown 1	NeoGeo/PlayStation/Saturn	348.570 (Sem Continuar)	Hugo Rafael S. Pompiani	2
Samurai Showdown 2	PlayStation	Best Time: 2'25"74	Dupra MM & GU	2
Samurai Showdown 4 Special	Nintendo64	Track 1 - Lap: 1'04"17	Fernando Moritz dos Santos	3
San Francisco Rush: Extreme Racing	Saturn	Master Game: 305.130	TRB	2
Saturn Bomberman	PlayStation/Saturn	The Dump - Lap: 0'12"02	TRB	2
Scorcher	PlayStation/Saturn	The Dump - Total: 0'56"56	TRB	2
Sea Bass Fishing 2	PlayStation	Official/S. Classic - 1 Peixe: 14,7 Kg	Equipe Mistério	3
Sea Bass Fishing 2	PlayStation	Official/S. Classic - 5 Peixes: 64,7 Kg	Equipe Mistério	3
Sega Rally Championship	Saturn	Arcade Mode: 3'18"55	Super Batata Games	4
Sega Rally Championship	Saturn	Desert - Lap: 0'49"93	TRB	2
Sega Rally Championship	Saturn	Desert - Total: 2'33"14	TRB	2
Sega Touring Car Championship	Saturn	Country Circuit - Lap: 0'23"273	TRB	2
Sega Touring Car Championship	Saturn	Country Circuit - Total: 2'00"334	TRB	2
Skull Fang	Saturn	7.665.400 (Sem Continuar)	TRB	2
Sonic Jam	Saturn	Total: 7'07"74	TRB	2
Sonic R	Saturn	Resort Island - Lap: 0'16"40	Legion Gamers	3
Sonic R	Saturn	Resort Island - Total: 0'51"82	Legion Gamers	3

• TOP 10 (Estados Unidos)

Tekken 3	PlayStation
Gran Turismo: The Real Driving Simulator	PlayStation
Circuit Breakers	PlayStation
Elemental Gear Bolt	PlayStation
Tomba!	PlayStation
Vigilante 8	PlayStation
Road Rash 3D	PlayStation
Hot Shots Golf	PlayStation
Risk	PlayStation
Einhänder	PlayStation

Fonte: Electronic Gaming Monthly (Agosto/98).

• TOP 10 (Japão)

FIFA: Road To World Cup 98	PlayStation
Stolen Song	PlayStation
World Stadium 2	PlayStation
Baroque	Saturn
Super Real Mahjong P7	Saturn
Parasite Eve	PlayStation
Tekken 3	PlayStation
Melty Lancer Re-Inforce	Saturn
Gran Turismo: The Real Driving Simulator	PlayStation
Super Robot Wars F Final	Saturn

Fonte: Electronic Gaming Monthly (Agosto/98).

ATENÇÃO

Para entrar no "Ranking" da X mande uma foto ou fita de vídeo-cassete com o resultado e:

- Tire fotos desligando as luzes do local sem usar "Flash".
- Nos jogos de corrida só vale a 1° pista. No entanto, nos jogos de F1, vale Interlagos.
- Coloque junto com o recorde seu nome, idade, jogo, modo, pista, pontuação, etc.
- Recordes com pontuação máxima ficarão por 3 meses, enquanto os outros ficarão até 6 meses.
- NÃO entrarão recordes apenas 'Terminados' ou usando continues (sendo luta/versus).

Diddy Kong Racing	Nintendo64	Ancient Lake - Lap: 00'13"18	Equipe Power Games	1
Diddy Kong Racing	Nintendo64	Ancient Lake - Total: 00'50"38	Alpha Games	3
Die Hard Arcade	Saturn	Best Time: 0'15"54 (10 "Coins")	Super Batata Games	4
Die Hard Trilogy (Die Hard)	PlayStation/Saturn	700.109.162	Equipe Metroid	2
Donkey Kong Country 1	SuperNES	101% / 0:50'	Equipe Power Games	2
DKC2: Diddy's Kong Quest	SuperNES	102% / 1:29'	Equipe Metroid	5
DKC3: Dixie Kong's Double Trouble!	SuperNES	105% / 1:46'	Equipe Metroid	6
Doom 64	Nintendo64	1° Fase: 0'45	Alpha Games	2
Einhänder	PlayStation	354.988.270	Super Batata Games	1
Extreme-G	Nintendo64	1° Pista - Lap: 00'27"35	Humilhation Team	3
Extreme-G	Nintendo64	Shot-Em-Up: 107	Equipe Mistério	3
F1 Challenge	Saturn	Neo City 1 - Lap: 0'36"885	TRB	2
F1 Challenge	Saturn	Neo City 1 - Total: 5'24"249	TRB	2
F1 Pole Position 64	Nintendo64	Interlagos - Lap: 0'53"00	Equipe American Games	3
Fatal Fury 3	NeoGeo/PlayStation/Saturn	1.221.200	TRB	2
Fighting Force	PlayStation/Saturn	719.750?	Jaques Dilan Pavan	1
Fighting Vipers	Saturn	Arcade Mode: 1'40"37	TRB	2
Final Fight 1	SuperNES	3.380.973	Equipe Metroid	2
Final Fight 3	SuperNES	14.556.555	Dionísio Cason	1
Formula 1	PlayStation	Interlagos - Lap: 1'10"732	Equipe Metroid	5
Formula 1	PlayStation	Time Attack: 0'48"073	Lajota	6
Formula 1: Championship Edition	PlayStation	Interlagos - Lap: 1'01"911	Humilhation Team	3
Formula 1: Championship Edition	PlayStation	Interlagos - Time Attack: 0'46"969	Jackson L. Santos	2
F-Zero	SuperNES	Mute City - Lap: 0'20"88	Equipe Metroid	2
F-Zero	SuperNES	Mute City - Total: 1'50"37	Dionísio Cason	1
GoldenEye 007	Nintendo64	20 Fases - Total: 38'10 (Sem "Cheats")	Thiago Pereira Dualibe	2
GoldenEye 007	Nintendo64	Dam: 1'00 (Sem "Cheats")	Super Batata Games	2
Goof Troop	SuperNES	Stage 1: 03'31	Equipe Power Games	1
Gran Turismo: The Real Driving Simulator	PlayStation	High Speed Ring - Lap: 00'44"765	Jaques Dilan Pavan	1
Gran Turismo: The Real Driving Simulator	PlayStation	High Speed Ring - Total: 01'35"369	Equipe Mistério	1
Grand Tour Racing 98	PlayStation	Moscow Level 1: 1'12"96	Fissura Games	1
Indiana Jones: Greatest Adventures	SuperNES	9.479.630	Dionísio Cason	1
Indy 500	PlayStation	Indianapolis - Lap: 0'32"16	Equipe Power Games	2
Indy 500	PlayStation	Indianapolis - Total: 2'18"26	Equipe Power Games	2
Insector X	MegaDrive	1.796.900	TRB	2
International Superstar Soccer 64	Nintendo64	Best Scorer: 305 Gols	Equipe Power Games	1
International Superstar Soccer 64	Nintendo64	League L 5: 70 Wins / +999 Gols	Equipe Power Games	1
Jumping Flash 2	PlayStation	1° Fase - Time Attack: 00'45"416	Vantuir Baltt Ferreira	3
Kid Chameleon	MegaDrive	1.229.791	TRB	2
Last Bronx	Saturn	00'30"01	TRB	2
Last Bronx	Saturn	Survival: 700.616	TRB	2
Mario Kart 64	Nintendo64	Luigi Raceway - Lap: 0'26"93	Equipe Power Games	2
Mario Kart 64	Nintendo64	Luigi Raceway - Total: 1'24"51	Equipe Droid's	2
Marvel Super Heroes: War of Gems	PlayStation/Saturn	4.666.800 (Sem Continuar)	TRB	2
Marvel Super Heroes: War of Gems	PlayStation/Saturn	Time Ranking: 0'06"68	TRB	2
Megaman 8: Anniversary Collector's Edition	PlayStation/Saturn	39 'Bolts'	Vantuir Baltt Ferreira	4
Megaman X4	PlayStation/Saturn	Todos os Itens	Jaques Dilan Pavan	3
Mercs	MegaDrive	489.750	TRB	2
Metal Slug	NeoGeo/PlayStation/Saturn	9.999.994	Legion Gamers	3
Metal Slug	NeoGeo/PlayStation/Saturn	Time Attack: 0'42"53	Equipe American Games	3
Moto Racer	PlayStation	Speed Bay - Lap: 00'25"12	Jaques Dilan Pavan	1
Moto Racer	PlayStation	Speed Bay - Total: 02'12"31	Jaques Dilan Pavan	1
Motor Toon 2	PlayStation	Toon Village - Lap: 00'47"232	Equipe Droid's	2
MRC: Multi Racing Championship	Nintendo64	Sea Side - Lap: 0'31"460	Equipe Macula	6
MRC: Multi Racing Championship	Nintendo64	Sea Side - Total: 1'35"105	Equipe Macula	6
Need For Speed II	PlayStation	Proving Grounds - Lap: 00:41'28"	Stélio Motta	2
Need For Speed II	PlayStation	Proving Grounds - Total: 01'30"06	Stélio Motta	2
Need For Speed III: Hot Pursuit	PlayStation	Hometown - Lap: 01'03"28	Equipe Power Games	1
Need For Speed III: Hot Pursuit	PlayStation	Hometown - Total: 02'11"68	Equipe Power Games	1
Need For Speed: V-Rally	PlayStation	Indonesia SS1 - Lap: 01'20"46	Equipe Mistério	3
Over Blood	PlayStation	02:37'12"	Equipe American Games	5
Panzer Dragoon 2: Zwei	Saturn	1.031.670	Rodrigo Cardoso de Castro	4
Pitfall 3D: Beyond the Jungle	PlayStation	70.410	Equipe Metroid	2
Soul Blade	PlayStation	Best Time: 0'02"46	Jaques Dilan Pavan	1
Soul Blade	PlayStation	Survival: 13	Fissura Games	1
Speed Racer	PlayStation	S Course - Lap: 00'26'02	Equipe Mistério	3
Star Fox 64	Nintendo64	2.088	Jonas Santos Pereira	1
Star Gladiator	PlayStation	Best Time: 02'03"47	Equipe Power Games	1
Star Wars: Masters of Teräs Käsi	PlayStation	Survival: 13 / 01'01"2	Equipe Mistério	1
Star Wars: Return of the Jedi	SuperNES	91.100	TRB	2
Star Wars: Shadows of the Empire	Nintendo64	Total: 0:53'39	Equipe Metroid	2
Steep Slope Sliders	Saturn	Extreme 0: 00'42"93	Legion Gamers	3
Street Fighter 2 Turbo	SuperNES	1.284.200 (Sem Continuar)	Equipe Cobra	1
Street Fighter Alpha 1: Warrior's Dream	PlayStation/Saturn	7.211.100 (Sem Continuar)	Jaques Dilan Pavan	1
Street Fighter Alpha 2 Dash	PlayStation/Saturn	9.818.300 (Sem Continuar)	Jaques Dilan Pavan	1
Street Fighter Alpha 2 Dash	PlayStation/Saturn	Survival: 01'06"71	TRB	2
Street Fighter Alpha 2 Dash	PlayStation/Saturn	Survival: 8.258.900 (Sem Continuar)	Jaques Dilan Pavan	1
Street Fighter Alpha 2	PlayStation/Saturn/SuperNES	9.499.300 (Sem Continuar)	Jaques Dilan Pavan	3
Street Fighter Alpha 2	PlayStation/Saturn/SuperNES	Survival: 01'29"73	Leandro de Goes Maciel	4
Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	8.826.700 (Sem Continuar)	Equipe Power Games	1
Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	Survival: 516	Jaques Dilan Pavan	1
Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	Time Attack: 00'00"11	Jaques Dilan Pavan	1
Stunt Race FX	SuperNES	Easy Ride: 1'24"08	Humilhation Team	3
Super Mario 64	Nintendo64	120 ★: 2093 moedas	Nemer J. Marques Fénotelo	4
Super Mario 64	Nintendo64	Footrace with Koopa the Quick: 0'18"1	Edmilson Carlos Duarte	2
Super Mario Kart	SuperNES	Mario Circuit 1 - Lap: 0'08"89	Super Batata Games	5
Super Mario Kart	SuperNES	Mario Circuit 1 - Total: 00'53"50	Humilhation Team	3
Super Mario RPG: Legend of the Seven Stars	SuperNES	Game Boy: 48.365.450	Super Batata Games	1
Super Street Fighter 2 Turbo	3DO/PlayStation/Saturn	1.481.300 (Sem Continuar)	Hugo Rafael S. Pompiani	2
Super Street Fighter 2	MegaDrive	Score Challenge: 73.200	TRB	2
Super Street Fighter 2	SuperNES/PlayStation/Saturn	Time Challenge: 0'07"710	Jaques Dilan Pavan	1
Superman	MegaDrive	1.725.400	TRB	2
Teenage Mutant Ninja Turtles IV: Turtles in Time	SuperNES	Big Apple: 0:00'33"87	Equipe Power Games	2
Teenage Mutant Ninja Turtles IV: Turtles in Time	SuperNES	Total: 0:24'37"	Equipe Power Games	2
Tekken 2	PlayStation	Survival: 999	Jaques Dilan Pavan	3
Tekken 2	PlayStation	Time Attack: 00'00"01	Equipe Cobra	1
Tekken 3	PlayStation	Survival: 999	Jaques Dilan Pavan	1
Tekken 3	PlayStation	Tekken Force: 249.240	Jaques Dilan Pavan	1
Tekken 3	PlayStation	Time Attack: 0'00"01	Jaques Dilan Pavan	1
Test Drive 4	PlayStation	Keswich 1 - Lap: 04'29"96	Fissura Games	1
Test Drive Off Road	PlayStation	Country Road - Lap: 00'23"50	Equipe Mistério	3
Test Drive Off Road	PlayStation	Country Road - Total: 01'19"50	Equipe Mistério	3
The King of Fighters 96	NeoGeo/PlayStation/Saturn	1.205.400	Dupra MM & GU	2
The King of Fighters 96	NeoGeo/PlayStation/Saturn	Survivor: 05'13"10	Dupra MM & GU	2
Theme Hospital	PlayStation	568.431	Equipe Mistério	1
Tomb Raider 2: Starring Lara Croft	PlayStation	Lara's Home: 0:23'5	Jaques Dilan Pavan	1
Top Gear Rally	Nintendo64	Coastline - Lap: 1'09"62	Equipe Metroid	5
Top Gear Rally	Nintendo64	Coastline - Total: 03'34"65	Equipe Metroid	5
Top Gear	SuperNES	Las Vegas - Total: 0'56"85	Equipe Cobra	1
Turok: Dinosaur Hunter	Nintendo64	Time Challenge: 3'10	Equipe Power Games	1
V.R. Troopers	MegaDrive	179.500	TRB	2
Virtua Cop 1	Saturn	10.614.300	TRB	2
Virtua Cop 2	Saturn	14.038.000	TRB	2
Virtua Fighter 2	Saturn	Arcade Mode: 7'52"04	TRB	2
Virtua Racing	MegaDrive/Saturn	Beginner - Lap: 0'37"93	TRB	2
Virtua Racing	MegaDrive/Saturn	Beginner - Total: 3'12"58	TRB	2
Wave Race 64: Kawasaki Jet Ski	Nintendo64	Dolphin Park (Stunt): 27.190	Fabiano P. Espinola	2
Wave Race 64: Kawasaki Jet Ski	Nintendo64	Sunny Beach - Lap: 0'18"190	Equipe Droid's	2
Wave Race 64: Kawasaki Jet Ski	Nintendo64	Sunny Beach - Total: 0'59"352	Equipe Droid's	2
Wipe Out XL	PlayStation	Talon's Reach - Lap: 0'18"0	Equipe Cobra	1
Wipe Out XL	PlayStation	Talon's Reach - Total: 1'38"7	Equipe Droid's	3
X-Men vs. Street Fighter EX	PlayStation	9.999.990	Vantuir Baltt Ferreira	3
X-Men vs. Street Fighter EX	PlayStation	Survival: 99	Equipe Power Games	1
X-Men vs. Street Fighter	Saturn	5.618.600	Equipe Duro na Queda	2
Zeo Power Rangers Pinball	PlayStation	1.840.275.187.000	Equipe Power Games	1

CARTAS

Paul Mito, o carteiro sabichão, viajou na maionese, passou rasteira em cobra e beliscou o azulejo... tudo pra salvar seus fiéis súditos das perversas garras inimigas dos videogames. Nosso único problema agora é encontrá-lo debaixo da montanha de cartas que chegou à X.

INTERNET?

Gostaria de dizer que o "Site" da X é demais - adoro as seções, fotos, músicas, recordes, desenhos, blá, blá, blá! No entanto, ainda há problemas com as atualizações - SEMPRE demoradas -. Qual é a de vocês?

Gregório Carnelos
Manaus - AM

X: Pois é, "Greg", AINDA estamos tendo problemas com as atualizações no "Site" da X mas, conforme os acordos que fechamos ao final do julho com novos parceiros, podemos garantir que de setembro em diante esse problema estará solucionado.

MAIS DREAMCAST!

Adoro a X e a deliciosa Nataxa Croft... agora, sem enrolar, me respondam:
1) O Dreamcast tem 64 ou 128-Bit?
2) Como são os CDs de alta densidade?

Romualdo Villas Boas
Porto Alegre - RS

X: Obrigado pela preferência e aqui estão as respostas:
1) O CPU SH-4, uma espécie de "controle geral" do console, tem 64-Bit. No entanto, devido à sua capacidade de gerar 128-Bit de "External Bus", junto aos outros equipamentos do console, é possível obter performance de 128-Bit.
2) Os tais CDs de alta densidade são visualmente iguais aos CDs comuns mas, no entanto, podem guardar mais de 1.000 megabyte.

PÁGINAS REPETIDAS

Comprei a revista nº 23 e, quando fui conferir as matérias que tanto gosto, encontrei a revista cheia de erros estranhos: páginas repetidas, numeração errada, etc. Pois então, o que é que aconteceu?

Rolandro Madu Meddis
Vitória - ES

X: Que sacanagem, heim? Pois é, meu chapa, o problema ocorreu devido a um erro de impressão da gráfica. Pra resolvê-lo é só entrar em contato com a Trama Editorial Ltda. (011) 8221333 e explicar a situação - nosso pessoal vai atendê-lo e sua revista será trocada por outra perfeita.

RAM PARA O NINTENDO64

Aí, X-malucos, na Internet, onde aparece de tudo, li um papo sobre o N64 ganhar um acessório (cartucho de RAM) que daria mais velocidade e capacidade pra rodar jogos mais ANIMAIS... o que vocês sabem sobre isso?

Yvo Newman de Sá
Recife - PE

X: O tal "cartucho de RAM" do N64 faz parte do "Kit" que, segundo a Nintendo, será lançado com o N64DD. Entretanto, como MUITA gente NÃO acredita no lançamento do N64DD, começaram a rolar fofocas sobre o lançamento separado do cartucho de RAM - que turbinaria o N64, deixando-o rodar jogos mais avançados.

YES, NÓS TEMOS BANANA!

Gostaria de dar os parabéns para a Capcom! Curto bastante os games da empresa e acho demais a idéia de criarem personagens brasileiros de suas séries: Blanka e Sean, Street Fighter; Carlos, Final Fight; Rikuo (Alubath), Darkstalkers.

Felipe Viok Esleivan
São Paulo - SP

X: É isso aí, Felipão! Um VIVA para o Blanka e a TODOS os brasileiros do mundo dos games. Tomara que venham MUITO mais.

RECORDES! RECORDES!

Enviei vários recordes e NUNCA os vi no Ranking... e nem adianta dizer que outros leitores foram melhores ou que a correspondência NÃO chegou (minhas pontuações estavam altas e mandei pelo correio via SEDEX. Que sacanagem é essa?

Manuel Figuez Máximo
Rio de Janeiro - RJ

X: Manuel, meu chapa! Sua correspondência chegou, sim! No entanto, NÃO publicaremos NENHUM de seus recordes devido à qualidade das fotos enviadas - NÃO é possível identificar suas marcas por elas -. Pois é, meu caro, esperamos que nos envie novas fotos (com o recorde nítido) ou, melhor ainda, mande-nos uma fita de vídeo-cassete com sua marca. Tchau!

RESPOSTAS DOS E-MAILS

Seus X-maricas, enviei vários e-mails e NUNCA obtive resposta. Lembro-me que vocês diziam que TODOS os e-mails estavam sendo respondidos pessoalmente pelo Tafu - um dos pilotos da revista... esse cara NÃO trabalha?

Otávio Meyer de Paula
Fortaleza - CE

X: Hummm! Desde o final de abril a quantidade de e-mails que chegam à redação tornou-se humanamente impossível de ser respondida - são 350 mensagens por semana. Assim, como NÃO temos nenhum extraterrestre que faça o serviço e também nenhum corajoso que encare a chuva de e-mails, paramos de responder os e-mails.
Obs.: *Apesar de NÃO respondermos, continuamos lendo TODOS os e-mails que chegam à redação e ficamos gratos por isso.*

TELEFONE DAS ASSINATURAS

O telefone que estava publicado no "expediente" da revista para fazer assinaturas estava errado... qual é o correto e como faço pra assinar a revista?

Wagner Lopes Silva
Canoas - RS

X: Foi mal, Wagner... o telefone mudou pouco depois de imprimirmos a revista e NÃO houve como concertamos a situação. Agora, pra resolver seus problemas e fazer a assinatura da X é só ligar para (011) 8221333 - o pessoal do atendimento vai escutá-lo e facilitará tudo.

Agradecimentos

A equipe da X agradece a TODOS pelas milhares de cartas e "presentes exóticos" que chegam todos os meses... ficamos MUITO felizes pela participação e sentimos NÃO poder atender a TODOS.

E aí, mano?

Destrua seus problemas! Envie já cartas, sugestões, reclamações, pães de queijo, videogames quebrados, lesmas de estimação, pilhas estragadas, braços de cobra, luvas de borracha, pescoços de galinha... seja bagunceiro e brinque com a galera da X!

Classificados

TROCO

→ para N64: Blast Corps, Pilotwings 64.
- Por: WCW vs. NWO: World Tour (N64).
André Luiz F. B. Rocha (011) 6962-4598 / Osasco - SP
R. Gasparino Lunardi, 401, CEP 06110-260
marionei@bn.com.br

→ p/ N64: Diddy Kong Racing, Mario Kart 64, Super Mario 64.
Jefferson Ritzmann de Mello (041) 2663726 / Curitiba - PR

→ p/ N64: Super Mario 64.
Luiz Fernando (011) 55620134 / São Paulo - SP

→ p/ N64: Star Fox 64 (s/ Rumble Pak).
Por: Diddy Kong Racing, Mortal Kombat 4, Wave Race 64 (N64).
André Silveira de Cepêda (021) 7195506 / Niterói - RJ
Rua Nilo Peçanha, 14/101, CEP: 24210-480
tortuga@unikey.com.br

→ Saturn, 12 jogos.
- Por: N64.
Rudinei (051) 4800768 / Guaíba - RS

VENDO

→ GameBoy, 1 jogo (cartucho c/ 110 jogos). R$ 178.
Thiago (011) 4514050 ou 76891144 / São Paulo - SP

→ GameBoy Pocket (amarelo), 210 jogos (1 cartucho).
André Luiz F. B. Rocha (011) 70819207 / Osasco - SP
Rua Gasparino Lunardi, 401, CEP 06110-260
marionei@bn.com.br

→ Jogos p/ PlayStation.
Gustavo Cogo Cavalcanti (018) 2233345 / Presidente Prudente - SP
cogo@stetnet.com.br

→ Jogos p/ PlayStation.
Renan (011) 69506890 / São Paulo - SP
oap@uol.com.br

→ p/ MasterSystem: Ayrton Senna's Super Monaco GP 2, Chapolin, Golden Axe, Indiana Jones, Sonic Chaos, Sonic the Hedgehog 2, Super Futebol 2, Turma da Mônica.

→ p/ MegaDrive: FIFA Soccer 96, Sonic the Hedgehog 2, Sonic the Hedgehog 3. R$ 7 (cada).
Rodrigo Albuquerque (021) 7174548 / Niterói - RJ
Rua Passos da Pátria, 133, apto 1002, CEP 24210-240

→ MegaDrive, 1 controle, adaptador, 1 jogo. R$ 100.

→ N64, 2 controles. R$ 260.

→ p/ N64: ClayFighter 63 1/3, Diddy Kong Racing, Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero, Star Wars: Shadows of the Empire.
Diego (011) 69145524 / São Paulo - SP

→ MegaDrive (modelo 2), 2 controles, 6 jogos.
(031) 2239998 / Belo Horizonte - MG

→ MegaDrive (modelo 3), 1 controle, 1 jogo.
Meire (011) 4772341

→ MegaDrive (modelo 3), 3 controles, 5 jogos. R$ 220.

→ p/ N64: Diddy Kong Racing, International Superstar Soccer 64, Star Fox 64 (s/ Rumble Pak), Yoshi's Story. R$ 90 (cada).

→ SNES, 3 controles, 11 jogos. R$ 220.
Bruno (061) 3475139 / Brasília - DF
fac@brnet.com.br

→ p/ N64: 1080° Snowboarding, Cruis'n USA, GoldenEye 007, Top Gear Rally. R$ 50 (cada).

→ Saturn, 2 controles, 1 jogo. R$ 95.
Alan Rolemberg (079) 2314741
mfarias@infonet.com.brreais

→ p/ N64: Diddy Kong Racing, GoldenEye 007, Mario Kart 64, Super Mario 64, Wave Race 64. R$ 68 (cada).
Marcos Faber (011) 3872-3155 / São Paulo - SP
Rua André Dreifus, 142, CEP 01252-060

→ p/ N64: FIFA Soccer 64, Rampage: World Tour, Star Fox 64, Super Mario 64, Wave Race 64. R$ 60 (cada).
Thiago (013) 2221946 / Santos - SP
jassis@bignet.com.br

→ p/ N64: Killer Instinct Gold.
Guilherme (051) 2414058 / Porto Alegre - RS
Rua Alcebiades Antonio do Santos, 356, 14, CEP: 91720-580

→ p/ N64: Killer Instinct Gold, Star Fox 64. R$ 40 (cada).
Rafael (046) 2251648
rudi@whiteduck.com.br

→ PlayStation, 1 controle, 5 jogos. R$ 200.
Robson (011) 2037709 / São Paulo - SP

→ PlayStation, 1 controle, 1 Memory Card, 5 jogos. R$ 250.
Luis (011) 8151049

→ PlayStation, 2 controles, 1 volante, 2 Memory Cards, 24 jogos. R$ 300.
Fernando Azevedo (011) 2116793 / São Paulo - SP
Rua Caraça, 40, CEP: 05447-130
fa@uol.com.br

→ Saturn, 2 controles, 1 adaptador, 8 jogos. R$ 250.
Alvaro José (011) 64043321 ou 64041388 / Guarulhos - SP
alvaroaj@sti.com.br

→ Saturn, 2 controles, 1 jogo. R$ 95.
Paulo (011) 2783807 / São Paulo - SP
ieiri@zaz.com.br

→ Saturn, 3 controles, 3 jogos. R$ 250.
Vânia (041) 2328459
ruthps@oabpr.com.br

→ SegaCD, 1 jogo. R$ 100.
Marcos Faber (011) 3872-3155 / São Paulo - SP
Rua André Dreifus, 142, CEP 01252-060

→ SNES, 2 controles, 1 jogo. R$ 100.
Jean Marcus F. de Melo (011) 6962-4598 / São Paulo - SP
Rua Rodrigues de Arzão, 178, CEP 08320-100
marionei@bn.com.br

→ SNES, 2 controles, 2 jogos. R$ 120.
José Augusto (014) 4427608 / Tupã - SP
josepivacrema@netsite.com.br

→ SNES, 2 controles, 2 jogos. R$ 125.
Júlio (019) 2898738 / Campinas - SP
laede@correionet.com.br

→ SNES, 2 controles, 6 jogos. R$ 150.
Fabio Asnis (011) 8667903 / São Paulo - SP
pliniocampos@uol.com.br

→ SNES, 2 controles, 23 jogos. R$ 140.
Yuri Evonei Crispim (011) 69696328 / São Paulo - SP
Rua Marquês Lages, 1532, bloco 1, apto 111
ehc@internetcom.com.br

→ SNES, 2 controles, SuperScope (bazuca), 4 jogos. R$ 150.
(041) 3292128
d9403490@rla14.pucpr.br

→ SNES, 6 controles, 8 jogos.
Jefferson Ritzmann de Mello (041) 2663726 / Curitiba - PR

→ SNES, 5 jogos. R$ 110.
Manoel Benito Hernandes de Carvalho
bega@cepain.com.br

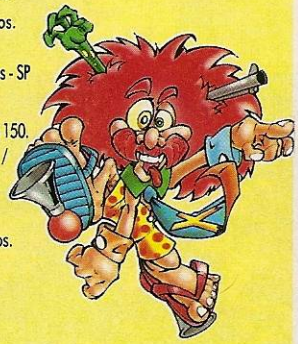
COMPRO

→ Controle (tipo volante) c/ "Force Feedback" (Joystick Treme).

→ p/ N64: jogos.
Neilzo (075) 2235189 / Feira de Santana - BA
nilzo@gd.com.br

CLUBE

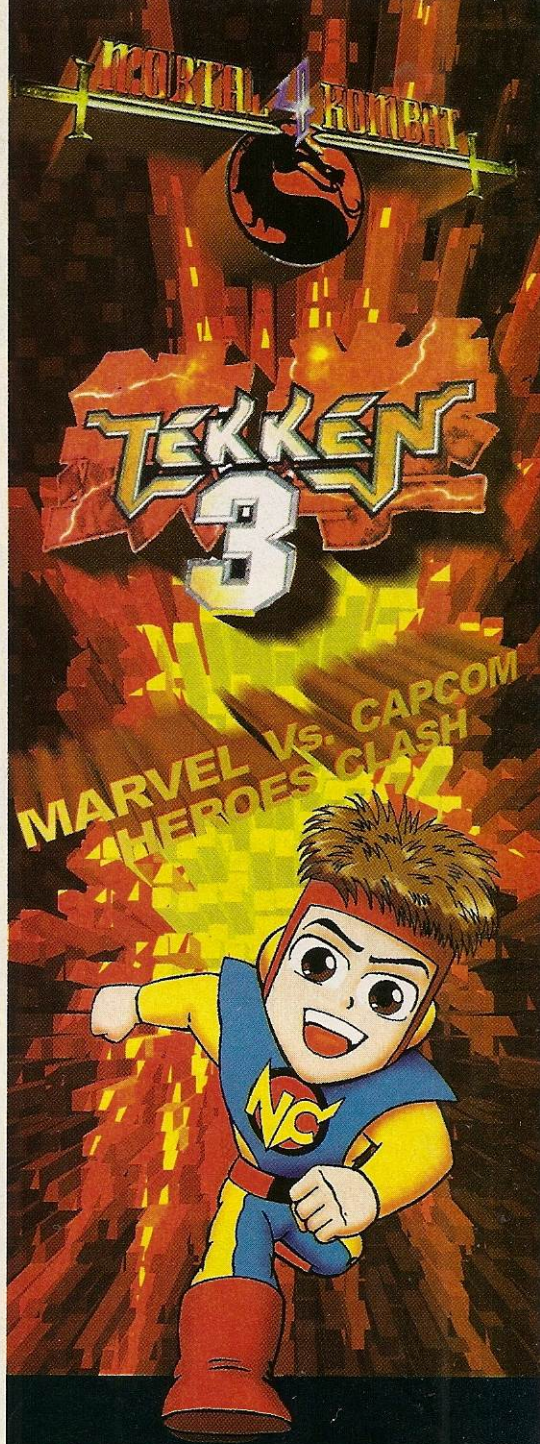
→ Brain Team / Rio de Janeiro - RJ
Serviços: carteira de associado.
Requesitos: 1 foto 3x4, R$ 1.
Rua Nelson Carneiro, 6, CEP 21640-540



Atenção. A revista NÃO se responsabiliza pelos negócios dessa seção. Caso seja menor de idade, fale com um responsável antes de fechar um acordo. NÃO se esqueça de colocar o prefixo (DDD) do telefone, o endereço completo, nome, e-mail... tudo legível!

• Para anunciar nos "Classificados" e realizar seus negócios, escreva ou envie e-mails pra galera da X:

game-x@game-x.com.br



• Aceitamos todos os cartões de crédito
• Entregas com MOTOQUEIRO na grande São Paulo
• Temos todas as marcas de Games e Arcades
• Despachamos, via Sedex, para todo o Brasil

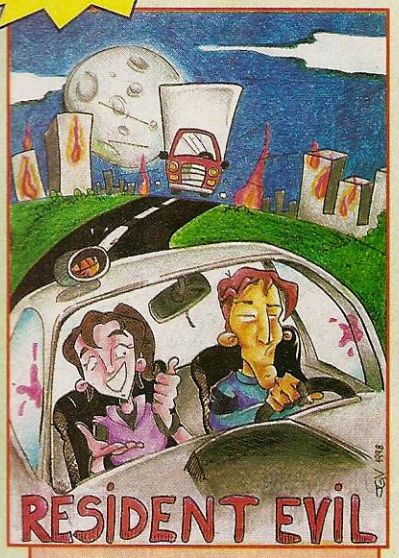
IMPORTADORA NC
games & arcades
Fone:(011) 6971-2457
(011) 267-2706
Fax/fone:(011) 6959-1157

XTRAÇO

Nataxa Croft

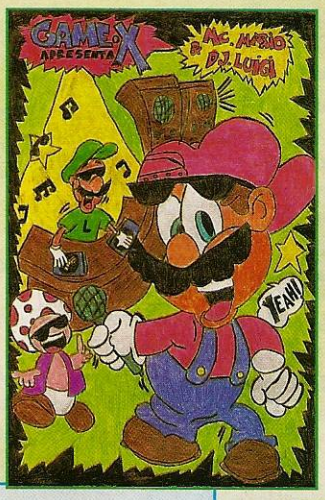
PREMIADO

O desenho premiado leva pra casa um Nintendo64 novo.
Cortesia da NC GAMES - a fornecedora oficial de jogos para a X.



Hahaha! Saca só o visual cômico que o X-artista do mês deu à aventura de Leon e Claire... "arte zumbi" pra ninguém botar defeito - e ainda leva 1 Nintendo64 novinho pra casa!
João Gabriel Vanz
Curitiba - PR

Cleber Amado Makiana
Guarulhos - SP



Christian R. de Souza Alves
Presidente Prudente - SP

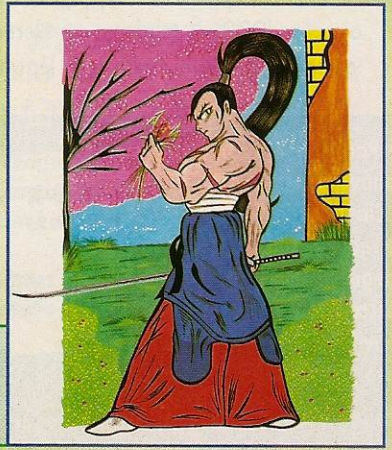
Thômas dos Santos
Piçarras - SC

Luiz Carlos Vassalla Júnior
São Bernardo do Campo - SP

Karlio Antônio Leonardo de Campos
Poços de Caldas - MG

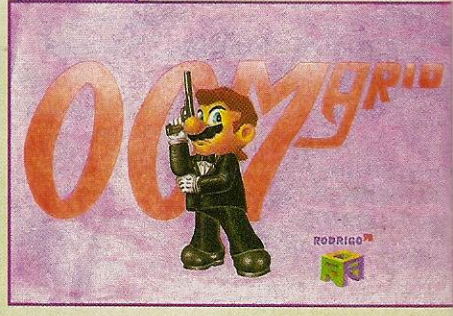
Luis Gustavo Casagrande
Piracicaba - SP

Daniel Araújo Chaves
Curitiba - PR

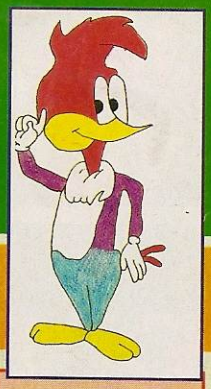


Dan Yukari
Aguaí - SP

Rodrigo
Fernandes
Wilbert
Petrópolis - RJ



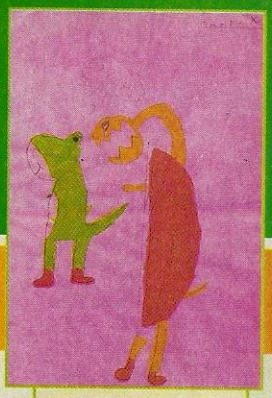
Fernando Victor G. Guidolim
Potirendala - SP



Luis Gustavo Casagrande
Piracicaba - SP

Moisés Luis Lauck
Taquara - RS

Wagner Ferreira dos Santos
Atibaia - SP



Pietro Gueliboni N. Coelho
São Paulo - SP

Johann Moisés Moura Peixoto
São Paulo - SP

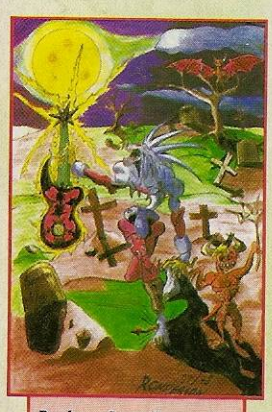
Luiz Maurício Costalho Borges
Rio de Janeiro - RJ

Thiago da Cruz Teixeira

Cleber Amado Makiana
Guarulhos - SP

Anisio Dega Barros
Araçariguana - ES

Eder Nuñes Domingues
Belo Horizonte - MG



Ronderson Santos Fonseca
Rio Claro - RJ

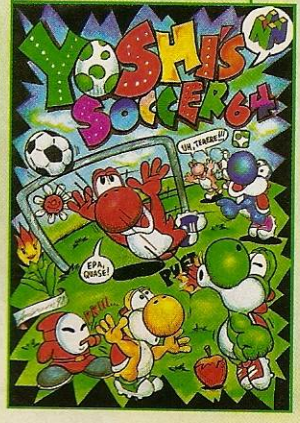
Matheus Antônio Svoboda
Curitiba - PR

André Luiz Vanz
Curitiba - PR

Rodrigo Santos Fonseca
Rio de Janeiro - RJ

Anderson Ovidio Quespaner
Itaboraí - RJ

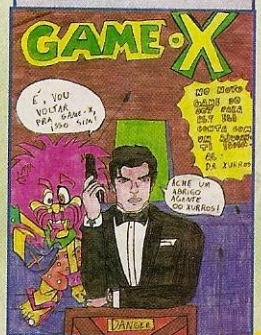
Marcos Fernando da Silva Lima
São Paulo - SP



Cleber Amado Makiana
Guarulhos - SP

Renato Catalano
Itatiba - SP

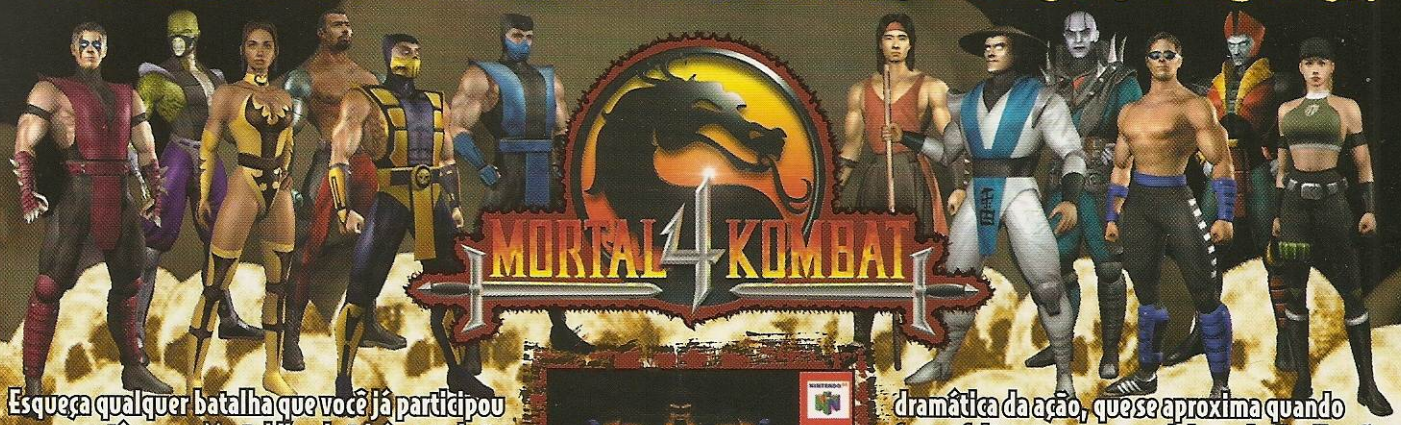
Lionel Novaes de Freitas
São Paulo - SP



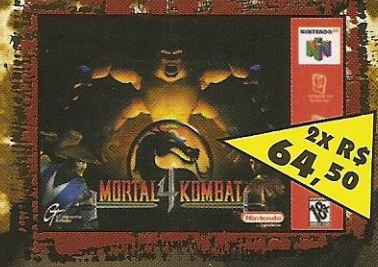
MISSÃO: IMPOSSÍVEL

Roteiro & Arte: Eduardo Mei

ESTA TURMA MAL ENCARADA TÁ LOUCA PARA BRIGAR COM VOCÊ.



Esqueça qualquer batalha que você já participou até agora. Mortal Kombat 4 é o combate tridimensional mais fantástico já produzido!! Agora você conta com novos personagens, golpes e arenas espetaculares, além de uma câmera inteligente que fornece uma visão dramática da ação, que se aproxima quando forem feitos ataques especiais ou de finalização. Você poderá desviar-se para o lado ao ser atacado, pegar objetos achados no meio das arenas e jogá-los contra o inimigo. Compatível com Cartucho de Memória e Rumble Pak.



BANJO - KAZOOIE — Lançamento — 2X R$ 64,50

BIO F.R.E.A.K.S. — Lançamento — 2X R$ 64,50

MYSTICAL NINJA — Lançamento — 2X R$ 64,50

QUEST 64 — Lançamento — 2X R$ 64,50

YOSHI'S STORY — 2X R$ 49,50

COPA DO MUNDO 98 — 2X R$ 64,50

SUPER MARIO 64 — 2X R$ 34,50

NINTENDO 64 — Novo preço — 2X R$ 199,50 OU 1+ 5x DE R$ 74,70

COMPRE AQUI TODOS OS GAMES DA NINTENDO SEM TIRAR O PÉ DE CASA

PILOTWINGS — R$ 49,00

KIRBY SUPER STAR — 8 JOGOS EM UM! — R$ 39,00

FIFA SOCCER 98 — R$ 59,00

GAME BOY COLORS — NAS CORES: AMARELA, PRETA, E TRANSPARENTE — R$ 79,00

JAMES BOND 007 — R$ 49,00

SUPER NINTENDO — GRÁTIS 02 GAMES: KIRBY'S AVALANCHE E SUPER MARIO WORLD. — 2X R$ 124,50 OU 1+ 5x DE R$ 46,62

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE AGORA (011) 7295-9666 E RECEBA EM SUA CASA

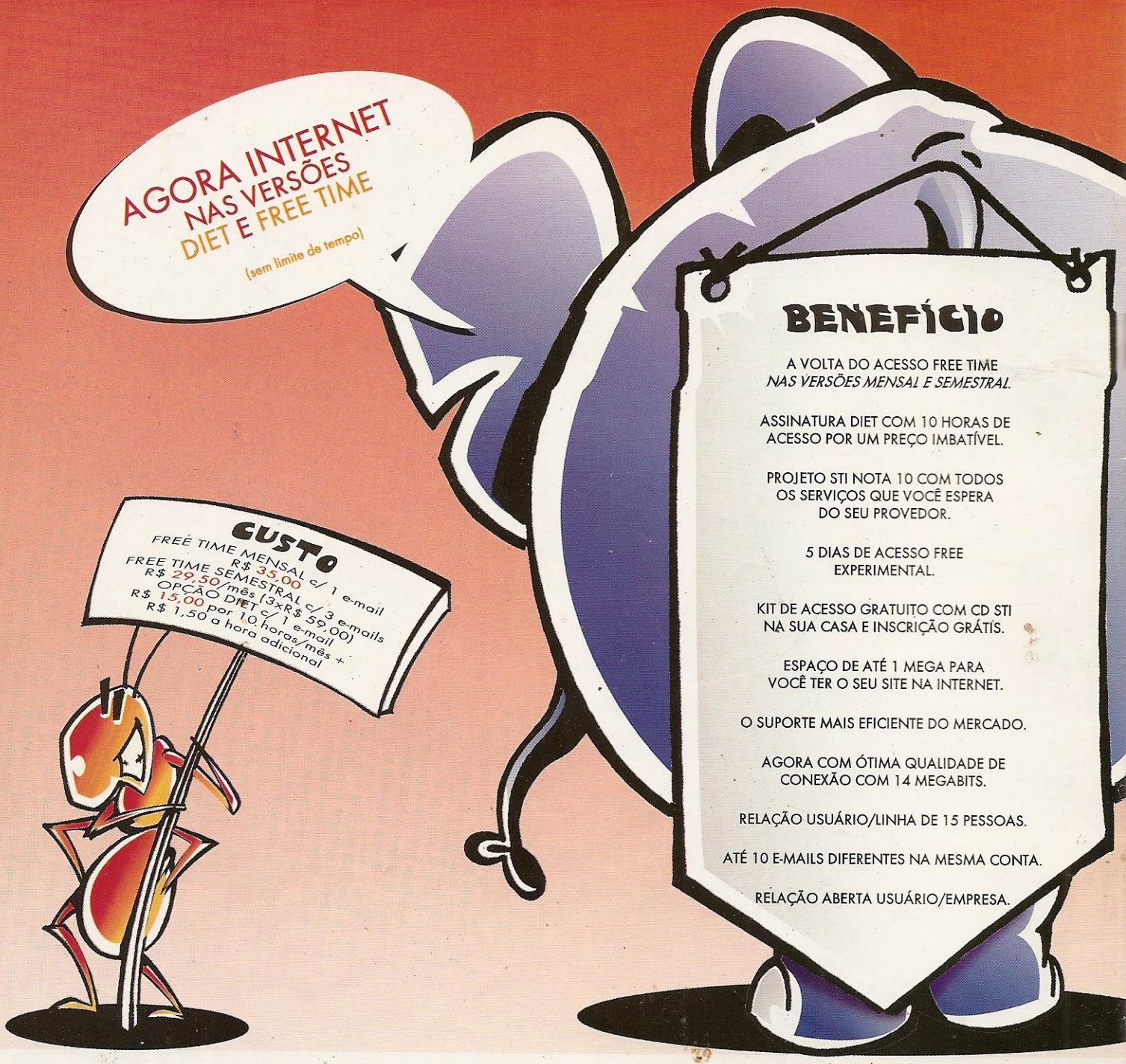
Nintendo by gradiente
www.nintendo.com.br

DIRECTSHOPPING

COMPRE PELA INTERNET
www.dshop.com

Ofertas válidas enquanto durarem os estoques. Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. • Pagamento em mais de 2 parcelas somente para cheques. • Frete não incluso - Consoles N64 e SNS no estado de SP: frete gratuito, acrescentar R$ 30,00 de ICMS.

SE O CUSTO-BENEFÍCIO JÁ ERA ÓTIMO, IMAGINE AGORA COM MAIS ESTE MONTÃO DE SERVIÇOS.



http://www.sti.com.br

FAÇA JÁ SUA ASSINATURA:

0800-557784 24 HORAS

PROJETO STI Nota 10

STI

ACESSO FREE TIME É E SEMPRE FOI AQUI.